



IGAROL

Habilidades Deadtwatch

Descripción: Recopilatorio de las habilidades del JDR Deathwatch con su traducción y equivalencias a las de Dark Heresy para poder jugar con los Marines Espaciales del Deathwatch.

Traducción: Abbadon

Maquetación: Igest

Diseño: Heldenhammer

Documento proporcionado por la comunidad de IGARol

Habilidades básicas

Awareness	Perspicacia	Darse cuenta de lo que pasa a tu alrededor (106)
Carouse	Aguante	Resiste los efectos del alcohol (98)
Charm	Carisma	Para cambiar la mentalidad de los demás (98)
Climb	Trepar	Escalar cualquier superficie (108)
Command	Mando	Habilidad de mandar sobre los demás y dar ordenes (104)
Concealment	Esconderse	Esconderse y ocultar objetos de cualquier tamaño (101)*
Contorsionist	Contorsionismo	Conseguir contorsionar el cuerpo (100)
Deceive	Engañar	Conseguir mentir con éxito (101)
Dodge	Esquivar	Acción gratuita una vez por turno (101)
Evaluate	Tasar	Evalúa un objeto (108)
Gamble	Jugar	Juegos de azar (103)
Inquiry	Indagar	Buscar información sobre algo o alguien (102)
Intimidate	Intimidar	Técnicas de intimidación (102)
Logic	Lógica	Se usa la lógica para solucionar problemas, puzzles... (104)
Scrutiny	Escrutinio	Sirve para escudriñar objetos (101)
Search	Buscar	Buscar objetos ocultos o secretos ocultos (98)
Silent move	Movimiento silencioso	Moverse sin hacer ruido (105)
Swim	Nadar	Nadar (105)

-El número entre paréntesis es la página del DARK HERESY donde viene descrita la habilidad en castellano.

-Las habilidades con un asterisco *después del paréntesis están expandidas o modificadas en la DEATHWATCH.

-Estas dos habilidades no salen en el libro de la DEATHWATCH pero si en la hoja de personaje de la Deathwatch

-BARTER-NEGOCIAR (105)

-DISGUISE-DISFRAZ (101)

Habilidades Avanzadas

Acrobatics	Acrobacia	Movimientos rápidos y acrobáticos (98)
Chem-use	Competencia química	Conocimiento de la química (99)
Ciphers *	Código *	Descifra códigos (99)
Demolition	Demolición	Colocas explosivos de forma eficiente (100)
Drive *	Conducir *	Conducir vehículos terrestres (99)
Interrogation	Interrogar	Averigua información de algún prisionero (102)
Invocation	Invocación	Preparación para potenciar un poder psíquico (103)
Lip reading	Leer labios	Capacidad de leer los labios (103)
Literacy	Leer / escribir	Conocimiento sobre los idiomas que se habla (104)
Lore common *	Saber popular *	Grupo de habilidades (107)
Lore forbidden *	Saber prohibido *	Grupo de habilidades (107)
Lore scholastic *	Saber académico *	Grupo de habilidades (106)
Medicae	Medicae	Recupera la salud de los personajes (104)
Navigation *	Navegación *	Prepara la mejor ruta a seguir (105)
Performer *	Actuar *	Representar el papel de cantante, actor, ... (98)
Pilot *	Pilotar *	Habilidad para pilotar vehículos (106)
Psyniscience	Psynisciencia	Conocimiento psíquico (106)
Security	Seguridad	Para forzar puertas o sistemas de seguridad (108)
Shadowing	Seguimiento	Moverse en las sombras persiguiendo a alguien (108)
Sleight of hand	Truco de manos	Realiza pequeños trucos o gestos con las manos (108)
Speak language*	Hablar idioma *	Capacidad para hablar los idiomas (101)
Survival	Supervivencia	Habilidad para sobrevivir en casos extremos (108)
Tactics *	Tácticas *	<p>Es la aplicación practica de los conocimientos militares en el campo de batalla.Se diferencia de los saberes en que este se relaciona directamente con la maniobras en la zona de combate y en las acciones en lugar de tratarse de conocimientos teóricos amplios o de perspectivas estratégicas de combate. También se diferencia de las habilidades de mando en que las de mando permiten el control de tropas pero no garantizan ningún conocimiento especial de como hacer el mejor uso de ellas.Un personaje puede usar TACTICAS en cualquier momento a la hora de determinar el mejor curso de acción militar en un combate.Esto puede abarcar desde determinar la mejor posición para suprimir a un enemigo atrincherado antes de un asalto asta escoger una buena zona de aterrizaje bajo fuego enemigo.Fallar un chequeo de TACTICAS(ASALTO)por ejemplo puede significar enfrentarse a la concentración de una fuerza defensora o atacar la linea mas fuerte en una serie de fortificaciones.</p> <p>COMBATE AEREO:Cubre enfrentamientos en la atmósfera y en órbitas próximas con cazas de superioridad aérea así como apoyo aéreo y bombardeo como acciones de ataque terrestre.</p> <p>TACTICAS CON BLINDADOS: (tanques)es la comprensión de la guerra de blindados,como emplearlos mejor, así como explotar las debilidades de ese tipo de vehículos.</p> <p>DOCTRINAS DE ASALTO:Cubre todo tipo de asaltos,desde</p>



		<p>asaltos a un bunker a asaltos de desembarco de anfibios.</p> <p>DOCTRINAS DEFENSIVAS: Como preparar una buena linea de defensa incluyendo unidades de despliegue, la creación de áreas de fuego enfilado y unas buenas y claras zonas de objetivos.</p> <p>PROCEDIMIENTO DE DESCENSO ORBITAL: Como utilizar el descenso orbital para maximizar la concentración de tropas y asegurar el máximo impacto y desconcierto en el enemigo.</p> <p>RECONOCIMIENTO E INFILTRACION: Como aproximarse a una posición defensiva sin ser vistos o destruir silenciosamente posiciones de centinelas.</p> <p>COMBATE EN EL VACIO: Comprende el combate de naves espaciales entre cualquier tipo desde escoltas blindados ligeros asta acorazados y pecios espaciales. También incluye el conocimiento de las doctrinas de apoyo artillero en órbitas superiores y la mejor forma de emplear naves en órbita para apoyar a las tropas en tierra.</p> <p>USO ESPECIAL: EMBOSCADA.</p> <p>Un personaje en el papel de líder de la escuadra puede emplear la habilidad TACTICAS (RECONOCIMIENTO E INFILTRACION) en lugar de la habilidad de esconderse de cualquiera de sus miembros o suya misma siempre y cuando se encuentren en coherencia de escuadra.</p>		
Tech-use	*	Competencia tecnológica	*	Conocimiento mecánico (99)
Tracking		Rastrear		Seguir un rastro (106)
Trade	*	Oficio	*	Grupo de habilidades (105)
Wrangling		Trato animal		Saber como actuar con animales, montar, ... (108)

*Grupo de habilidades deben escogerse individualmente.

-La habilidad TACTICAS solo es de la DEATHWATCH y no sale en DARK HERESY.

-El numero que hay entre paréntesis es la pagina del DARK HERESY donde viene descrita la habilidad en castellano.

-Los idiomas y los saberes pueden cambiar o haber mas de la DEATHWATCH al DARK HERESY.

