

RITOS DE INSTRUCCIÓN



Ilustradora: Sarah Kaiser

Traducción: Igest

Wrath & Glory es un juego de rol basado en el universo de Warhammer 40.000 y producido por Ulisses. Más información de este juego en:

<http://www.ulisses-us.com/games/warhammer-40000-roleplay/>

Documento proporcionado por IGARol <http://www.igarol.org>



UN GRUPO DE JUGADORES SE HA REUNIDO PARA UNA SESION DE WARHAMMER 40.000 JUEGO DE ROL: IRA Y GLORIA (WRATH AND GLORY)

DESPUÉS DE DESCRIBIR LA ESCENA, EL DJ LES PREGUNTA A LOS JUGADORES QUE ES LO SIGUIENTE QUE QUIEREN HACER

ROSS (GM)

PHILIP
INTERPRETA
AL GUARDIA
IMPERIAL
TANNENBURG

DOMINIK
INTERPRETA A VARKUS,
EXPLORADOR MARINE
ESPACIAL DEL CAPÍTULO
DE LA GUARDIA DEL
CUERVO

WENDY
INTERPRETA
A LA COMISARIA
VICTORIA

MICHAEL
INTERPRETA
A SIGMA-19



LA NIEVE HACE DIFÍCIL QUE ENCONTREMOS CUALQUIER COSA ¿COMO VAMOS A ACERCARNOS A LA ESTACIÓN MINERA?

NADA COMO TU HOGAR NATAL, ¿NO ES ASÍ, TANNENBURG?

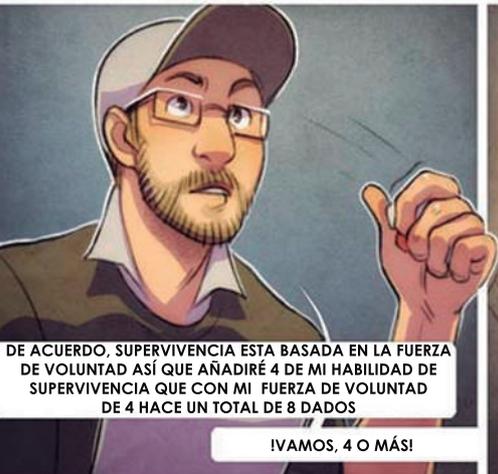
GRACIAS A MI CUERPO BIÓNICO, REALMENTE NO TENGO QUE PREOCUPARME POR EL FRIO. PERO SERÍA BUENO PARA NOSOTROS LIMITAR NUESTRA EXPOSICIÓN EN BENEFICIO DE NUESTROS MÁS... ORGANICOS COMPAÑEROS

VOY A VER SI PUEDO GUIARNOS A TRAVÉS DE LA TORMENTA RÁPIDAMENTE. NO TENEMOS TIEMPO QUE PERDER

ME GUSTARÍA ENCABEZAR LA EXPLORACIÓN Y ENCONTRAR UN CAMINO EN MEDIO DE LA TORMENTA

DE ACUERDO. REALIZA UNA PRUEBA DE HABILIDAD SUPERVIVENCIA. LA TORMENTA HACE REALMENTE DIFÍCIL VER CUALQUIER REFERENCIA PARA ORIENTARSE, ASÍ QUE EL NIVEL DE DIFICULTAD ES 4

* THE DIFFICULTY NUMBER

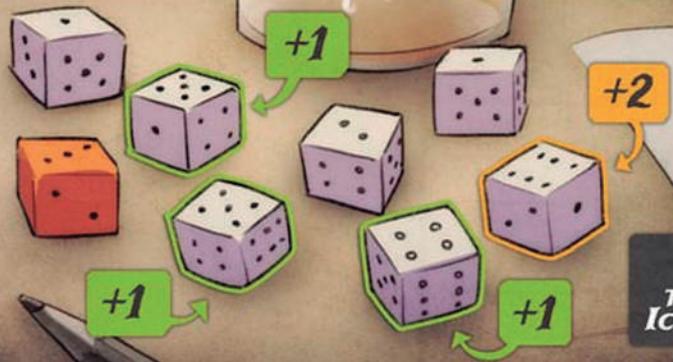


DE ACUERDO, SUPERVIVENCIA ESTA BASADA EN LA FUERZA DE VOLUNTAD ASÍ QUE AÑADIRÉ 4 DE MI HABILIDAD DE SUPERVIVENCIA QUE CON MI FUERZA DE VOLUNTAD DE 4 HACE UN TOTAL DE 8 DADOS

¡VAMOS, 4 O MÁS!



CADA RESULTADO DE 4 O 5 ES IGUAL A UN ÉXITO, MIENTRAS QUE EL RESULTADO DE 6 (LLMADO UN ÉXITO EXALTADO) EQUIVALE A 2 ÉXITOS LO CUAL SIGNIFICA QUE DOMINIK HA OBTENIDO 5 ÉXITOS EN TOTAL



5
TOTAL
ICONS

¡OBTIENES UN ÉXITO! VARKUS PUEDES DIRIGIR EL GRUPO CON UNA HABILIDAD SIN IGUAL A TRAVÉS DE LA VENTISCA Y ANTES DE LO PREVISTO, LA PUERTA DE ACERO DE LA MINA SE ENCUENTRA ANTE VOSOTROS

UNA LUZ ROJA PARPADEANTE OS INDICA QUE EL MECANISMO ESTÁ BLOQUEADO

SI DOMINIC HUBIESE FALLADO LA TIRADA DE SUPERVIVENCIA, EL GRUPO HABRÍA PASADO MUCHO MÁS TIEMPO FUERA A BAJA TEMPERATURA (POSIBLEMENTE TRADUCIENDOSE EN ALGO DE DAÑO POR SHOCK O QUIZÁS INCLUSO UNA HERIDA), PERO PODRÍAN HABER ENCONTRADO LA MINA

ESTE ES UN CONCEPTO LLAMADO "CAER AVANZANDO", QUE SUPONE QUE FALLAR UNA TIRADA TIENE UNA CONSECUENCIA PERO NO LLEVA LA AVENTURA A UN FINAL ABRUPTO

LA PUERTA ESTÁ SELLADA, ES EL MOMENTO PARA QUE UNO DE LOS GUERREROS DEL OMNISHAH SE ENCARGUE DE ELLO

ME GUSTARÍA ENTRAR EN COMUNIÓN CON EL ESPÍRITU-MAQUINA DE LA PUERTA Y CONVENCERLO PARA ABRIRLA

POR SUPUESTO, HAY UN RITO DE APERTURA DEL ADEPTUS MECHANICUS QUE PUEDES INVOCAR

REQUIERE DE UNA SIMPLE PRUEBA CON UNA DIFICULTAD DE 3

GAU, QUE GRAN TIRADA!

SOLO NECESITAS 3 ÉXITOS PARA CONSEGUIRLO, ASÍ QUE PUEDES CAMBIAR CUALQUIER RESULTADO EXALTADO ADICIONAL PARA CONSEGUIR ALGÚN EFECTO ADICIONAL SI QUIERES.

SIEMPRE Y CUANDO VUESTROS PERSONAJES ¡NO SE CONGELAN HASTA MORIR MIENTRAS TANTO! NO TODOS ESTAMOS HECHOS DE METAL, RECUERDA

BIEN, PODRÍA CAMBIARLOS POR ALGO DE INFORMACIÓN ADICIONAL, HACER LA TAREA MÁS RÁPIDAMENTE, O MEJORAR LA CALIDAD DE LA PRUEBA

MEJORAR LA CALIDAD NO ES IMPORTANTE, SOLO NECESITAMOS ABRIR LA PUERTA, Y ESTA BIEN DEDICAR LA CANTIDAD NORMAL DE TIEMPO

MICHAEL PUEDE CAMBIAR CUALQUIER RESULTADO DE 6 SIEMPRE QUE TENGA SUFICIENTES ÉXITOS PARA SUPERAR LA TIRADA

PUESTO QUE EL NIVEL DE DIFICULTAD DE LA TIRADA ERA 3, TIENE QUE DEJAR UN 6 Y UN 4 EN LA RESERVA, PERMITIÉNDOLE CAMBIAR DOS 6 POR INFORMACION ADICIONAL



CIERTO, PERO CREO QUE LO MEJOR QUE PODEMOS HACER ES DESCUBRIR MÁS DE A LO QUE NOS ENFRENTAMOS

ME GUSTARÍA CAMBIAR DOS ÉXITOS EXALTADOS POR INFORMACIÓN ADICIONAL



DE ACUERDO, EL ESPÍRITU MÁQUINA OBEDECE TUS ÓRDENES Y DESBLOQUEA LA PUERTA. LA LUZ SE PONE DE COLOR VERDE. PUESTO QUE CAMBIASTE DOS SÍMBOLOS EXALTADOS POR INFORMACIÓN ADICIONAL, TAMBIÉN DESCUBRES QUE ESTA PUERTA HA SIDO MANIPULADA, Y RECIENTEMENTE

APROXIMADAMENTE HACE DOCE HORAS, ALGUIEN MÁS FORZÓ LA CERRADURA DE APERTURA, Y NO UTILIZARON LOS PROTOCOLOS SANTIFICADOS DEL MECHANICUS



ESTAR EN GUARDIA, AMIGOS ¡LA HEREJÍA ESTA CERCA!



OS ABRÍ CAMINO AL INTERIOR DE LA ESTACIÓN MINERA. LAS CONSOLAS ESTÁN OSCURECIDAS Y CUBIERTAS POR MANCHAS NEGRAS



TIRADO EN EL SUELO FRENTE A VOSOTROS SE ENCUENTRA UN CUERPO SIN CABEZA. VESTIDO CON ROPAS AZULES Y CON EL SELLO DEL ADEPTUS ASTRA TELEPATHICA



¿UN ASTROPATA CON LA CABEZA REVENTADA? PODRÍA HABER SIDO OBRA DE LA DISFORMIDAD



UN MOVIMIENTO REPENTINO LLAMA VUESTRA ATENCIÓN



UN HOMBRE CALVO Y DELGADO SE ACURRUCO EN UNA ESQUINA, PORTA EL UNIFORME DE UN ADEPTO ESCRIBA. SUS OJOS ESTÁN ABUERTOS COMO PLATOS MIRANDOS MIENTRAS QUE SUJETA SU KIT DE ESCRITURA CONTRA SU PECHO



¿ESTÁIS AQUÍ PARA MATARME?

¿ESTÁIS CON LOS OTROS?



CALMATE, NO SOMOS ENEMIGOS

ME ACERCARÉ A EL Y ENFUNDARÉ MIS ARMAS



ESTAMOS TRABAJANDO CON EL ROGUE TARDER, JAKEL VARONIUS.

¿QUIÉN ERES TU Y, QUE HA SUCEDIDO AQUÍ?

LOS DIENTES DEL ADEPTO CASTAÑEAN. ESTÁ MUY FRIO DENTRO DE LA ESTACIÓN, MUCHO MÁS FRIO DE LO QUE DEBERIA ESTAR. APUNTA CON UN DEDO TEMBLOROSO A UN OSCURO CORREDOR QUE DESCIENDE HACIA EL OESTE

EL FUE ABAJO A LOS TÚNELES MÁS PROFUNDOS... ABAJO DONDE LOS MUTANTES TIENEN SU CAMPAMENTO...



¿QUIÉN ES "EL"?

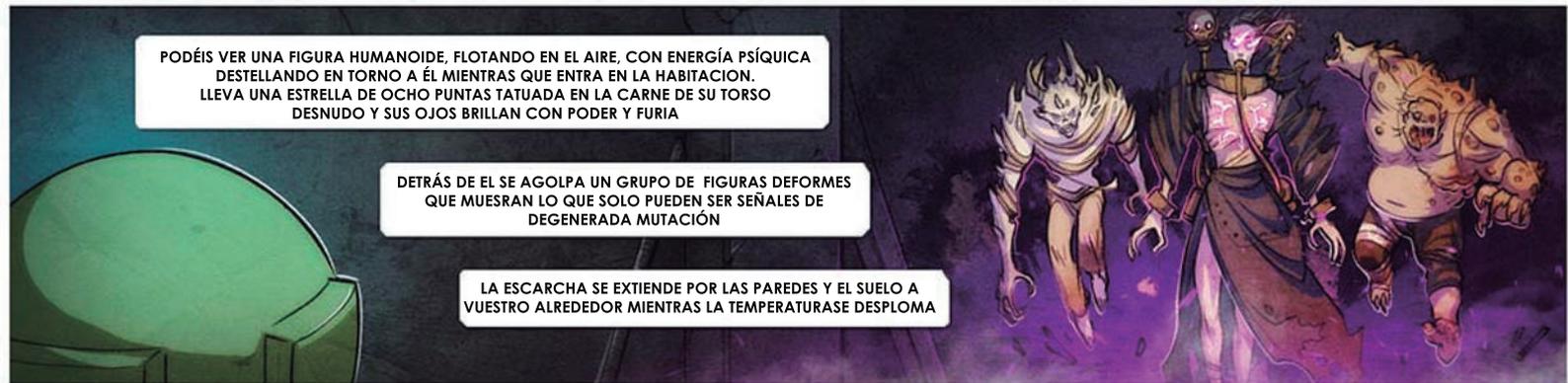
SHRUG

¿MUTANTES? CREO QUE HEMOS ENCONTRADO LO QUE ESTAMOS BUSCANDO. ¿CUANTOS MUTANTES HABRÁ AHÍ ABAJO EN LAS PROFUNDIDADES DE LOS TÚNELES?



ANTES QUE EL ADEPTO PUEDA RESPONDER, UN GRITO BESTIAL DISTORSIONADO SE OYE PROCEDENTE DEL OESTE

EL ADEPTO SE LEVANTA Y COMIENZA A CORRER POR EL TUNEL DEL ESTE TAN RÁPIDO COMO PUEDE

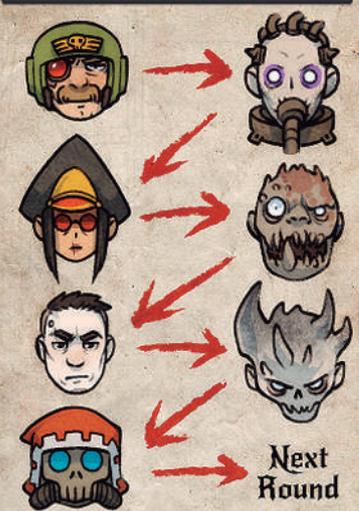


PODÉS VER UNA FIGURA HUMANOIDE, FLOTANDO EN EL AIRE, CON ENERGÍA PSÍQUICA DESTELLANDO EN TORNO A ÉL MIENTRAS QUE ENTRA EN LA HABITACION. LLEVA UNA ESTRELLA DE OCHO PUNTAS TATUADA EN LA CARNE DE SU TORSO DESNUDO Y SUS OJOS BRILLAN CON PODER Y FURIA

DETRÁS DE EL SE AGOLPA UN GRUPO DE FIGURAS DEFORMES QUE MUESTRAN LO QUE SOLO PUEDEN SER SEÑALES DE DEGENERADA MUTACIÓN

LA ESCARCHA SE EXTIENDE POR LAS PAREDES Y EL SUELO A VUESTRO ALREDEDOR MIENTRAS LA TEMPERATURASE DESPLOMA

DA COMIENZO UN TURNO DE COMBATE



POR INICIATIVA, LOS JUGADORES PUEDEN ELEGIR QUIEN DE ELLOS ACTUA PRIMERO, SEGUIDO DE UNO DE LOS PERSONAJES CONTROLADOS POR EL DJ, ASI CONSECUTIVAMENTE HASTA QUE TODO EL MUNDO HAYA ACTUADO

LOS JUGADORES ELIGEN SU PRIMERO ACTUE TANNENBURG



APUNTO A UNO DE LOS GRUPOS DE MUTANTES Y ABRO FUEGO



LOS MUTANTES TIENEN UNA DEFENSA DE 3



SOLO HE CONSEGUIDO UN TOTAL DE 2 SÍMBOLOS. ME GUSTARÍA GASTAR IRA PARA REPETIR LOS FALLOS

LA IRA ES UN RECURSO QUE LOS JUGADORES PUEDEN GASTAR PARA OBTENER BENEFICIOS EN LA PARTIDA, UNO DE LOS CUALES ES REPETIR LAS TIRADAS FALLADAS EN CUALQUIER PRUEBA. EN ESTE CASO PHILLIP PODRÍA REPETIR CUALQUIER TIRADA DE 3 O MENOS. DESPUÉS DE REPETIR LA TIRADA, LOS RESULTADOS DE PHILLIPS SON ASÍ



¡SI! HE CONSEGUIDO 4 SÍMBOLOS, ADEMÁS PUEDO CAMBIAR UNO DE MIS 6 POR DAÑO ADICIONAL

EL RIFLE LASER DE PHILLIP TIENE UN VALOR DE DAÑO DE 7+1BD, LO CUAL SIGNIFICA QUE TIRA 1 DADO Y CUENA LOS SÍMBOLOS, AÑADIÉNDOLES 7

PUESTO QUE CAMBIO UNO DE SUS DADOS DE 6 DE LA TIRADA DE ATAQUE, PUEDE TIRAR EN SU LUGAR 2 DADOS, CON RESULTADOS DE 4 Y 6. ESTO AÑADE 3 SÍMBOLOS (UNO DEL 4 Y DOS DEL 6), PARA UN VALOR TOTAL DE DAÑO DE 10



Kantrael Pattern Iasgun	Damage	Bonus	Total
	7 Base	+2 1 BD	+1 1 BD
			10

EL RAYO DE TU RIFLE LASER ACABA CON UNO DE LOS MUTANTES CON UN GRUÑIDO DOLOROSO. SU CUERPO CAE MUERTO PESADAMENTE AL SUELO



LA BATALLA CONTINÚA MIENTRAS EL PSÍQUICO ERRANTE COMIENZA A UTILIZAR SUS PODERES CONTRA LOS HÉROES CADA BANDO ACTUARÁ INTARCAMBIÁNDOSE TURNOS HASTA QUE LA BATALLA TERMINE.

SI EL GRUPO SOBREVIVE, PODRÁN CONTINUAR SU INVESTIGACIÓN EN LA ESTACIÓN MINERA Y DETERMINAR QUE ES LO QUE HA SUCEDIDO AQUÍ...