

LEGIONARIOS SANGUINARIOS

Deberás poseer al menos un Rango de Habilidad en Armas Marciales para poder entrar en esta Profesión Avanzada

Aunque todos los Demonios tienen varios guerreros temibles, ninguno es más desconcertante que los sedientos de batallas Legionarios Sanguinarios. Formando el grueso de las hordas del Príncipe de la Violencia, estos belicosos soldados ven el campo de batalla como su iglesia y la sangre de sus enemigos como el sacramento para su inquebrantable dios del derramamiento de sangre y la guerra. Conocida su naturaleza, el reclutamiento de Legionarios Sanguinarios es bastante malicioso, ya que el Príncipe de la Violencia sabe que ser demasiado visible se traducirá en la eliminación de Su culto. Es por ello que, los Legionarios Sanguinarios normalmente se sitúan en puestos relacionados con lo militar, infiltrándose en familias aristocráticas, bandas de mercenarios y otras fraternidades para enseñar las disciplinas marciales. De forma lenta pero segura, los Legionarios influyen en sus estudiantes para convertirse en barbáricos asesinos, pasando de simples ejercicios a combates de gladiadores rituales y de una dura disciplina a sacrificios sangrientos.

El Legionario Sanguinario no soporta la hechicería, y no ven valor alguno en cualquier cosa que no sea sino la carne y el metal. Quizás es ahí donde radica su mayor debilidad: a menudo están tan enfrascados en la lujuria de la batalla, que se olvidan de planear, tener alguna estrategia o incluso vigilar sus propios pasos. Algunos nunca abandonan su propia furia, preocupándose poco por las consecuencias. Al Príncipe de la Violencia le importa poco, puesto que incluso la sola muerte de un ocultista fertiliza el Reino Material con sangre y huesos.



UNGIDO POR EL CAOS

Al ungir tu arma con aceite sagrado, invocas al Príncipe de la Violencia para que guíe tu mano. Afortunadamente, tu invocación se ve respondida... pero nunca hay garantías cuando juegas con la Corrupción.

Efecto: Puedes Canalizar Poder para incrementar tus oportunidades de obtener un éxito en una tirada de habilidad de Combate. Se emplean muchas de las mismas reglas que cuando se Canaliza Poder para lanzar hechizos, pero con los siguientes requisitos específicos: debes tener un arma en la mano, debes ser capaz de ver y hablar, sustituyes Resolución en lugar de Encantamiento y se debe verter un vial de aceite sagrado sobre el arma antes de golpear. Este aceite sagrado será determinado por tu DJ, en base al arma que intentas imbuir con el poder caótico.

Puedes Canalizar Poder entre uno y tres niveles. Sin embargo, si obtienen un "6", en la tirada invocas una Manifestación vulgar. Si obtienes dos "6", invocas una Manifestación menor, y si son tres o más "6", invocas una Gran Manifestación. Además, si una Manifestación del Caos inflige alguna clase de efecto negativo sobre ti para Lanzar



Magia, deberás aplicarlo en su lugar a tus habilidades basadas en la Habilidad de Combate. El D) podría cambiar los efectos de la tabla para que encajar los mejor posible los resultados.

DESVENTAJA: PODERES RUIÑOSOS

Obtienes poder, ¿pero a que coste? Los ojos de tu Demonio se fijan en ti, juzgándote, ansioso por recompensarte o castigarte.

Efecto: De inmediato obtienes un Desorden. Además, selecciona uno de los Aspectos del Príncipe de la Violencia y sustituye tu Alineamiento del Orden con él. En lugar de ganar Puntos de

Destino, puedes optar por recibir un regalo Demoníaco.

Los Aspectos y Regalos Demoníacos se encuentran en el **Capítulo IV: Liber Umbra**. Cuando obtienen un resultado de "6" en el Dado del Caos, invocan una Manifestación del Caos. Además, debes añadir un dado del caos adicional cuando estás Canalizando Poder. Finalmente, nunca poder verte afectado por Magia que te beneficie, ni puedes adoptar ninguna Profesión que utilice Magia, "desaprender" cualquier hechizo o Ritual que hayas aprendido antes de convertirte en un Legionario Sanguinario

AVANCES DEL LEGIONARIO SANGUINARIO

RANGO DE HABILIDAD Atletismo MEJORA BONIFICACION [BF]
RANGO DE HABILIDAD Folclore MEJORA BONIFICACION [BF]
RANGO DE HABILIDAD Liderazgo MEJORA BONIFICACION [BC]
RANGO DE HABILIDAD Armas marciales C/C MEJORA BONIFICACION [BC]
RANGO DE HABILIDAD Resolución MEJORA BONIFICACION [BE]
RANGO DE HABILIDAD Rumor MEJORA BONIFICACION [BV]
RANGO DE HABILIDAD Armas Simples C/C MEJORA BONIFICACION [BV]
RANGO DE HABILIDAD Armas Simples Distancia TALENTOS Indiferencia
RANGO DE HABILIDAD Tenacidad TALENTOS Formación Militar
RANGO DE HABILIDAD Arte de la guerra TALENTOS Golpear a matar

Traducción: lgest

All rights title and interest in and to (a) the ideas, concepts, brands and products the Playtest Materials arise from, (b) the Playtest Materials, (c) all related and underlying intellectual property including all trademarks and copyrights, and (d) any and all derivatives of the foregoing belong to Grim & Perilous Studios, LLC. Questions and comments regarding these Playtest Materials can be directed to Daniel Fox (daniel@grimandperilous.com)

