

- Habilidades y Talentos -

Traducción de los nombres de habilidades y talentos de la versión final de Zweihänder publicada por Grim And Perilous Studios.

Autor: Grim And Perilous Studios <http://www.grimandperilous.com>

Traducción: Alfonso García, Hugo Gil "YOP" e Ignacio Sariego Alvarez "Igest"

Diseño plantilla página: José Francisco Riera Díaz

Material proporcionado por IGARol <http://www.igarol.org>

This game product is powered by ZWEIHÄNDER Grim & Perilous RPG™, a trademark of Grim & Perilous Studios LLC, in the USA and other countries. Used with permission. Original text content of ZWEIHÄNDER Grim & Perilous RPG is licensed under a Creative Commons Attribution-Noncommercial-Share Alike 3.0 Unported License. ZWEIHÄNDER Logo, content and original artwork are copyright © 2009–2018, Grim & Perilous Studios, LLC unless otherwise specified.

ZWEIHÄNDER

IGAROL

HABILIDADES

ALCHEMY (intelligence)	Alquimia (Inteligencia)
ATHLETICS (Brawn)	Atletismo (Físico)
AWARENESS (Perception)	Perspicacia (Percepción)
BARGAIN (Fellowship)	Regateo (Empatía)
CHARM (Fellowship)	Seducción (Empatía)
COORDINATION (Agility)	Coordinación (Agilidad)
COUNTERFEIT (Intelligence)	Falsificación (Inteligencia)
DISGUISE (Fellowship)	Disfraz (Empatía)
DRIVE (Brawn)	Conducción (Físico)
EAVESDROP (Perception)	Escuchar a escondidas (Percepción)
EDUCATION (intelligence)	Erudición (Inteligencia)
FOLKLORE (intelligence)	Folclore (Inteligencia)
GAMBLE (intelligence)	Juego (Inteligencia)
GUILE (Fellowship)	Ardides (Empatía)
HANDLE ANIMAL (Fellowship)	Adiestramiento (Empatía)
HEAL (intelligence)	Sanación (Inteligencia)
INCANTATION (Willpower)	Encantamiento (Voluntad)
INTERROGATION (Willpower)	Interrogatorio (Voluntad)
INTIMIDATE (Brawn)	Intimidación (Físico)
LEADERSHIP (Fellowship)	Liderazgo (Empatía)
MARTIAL MELEE (Combat)	Armas marciales C/C (Combate)
MARTIAL RANGED (Combat)	Armas marciales Dist. (Combate)
NAVIGATION (intelligence)	Orientación (Inteligencia)
PILOT (Agility)	Marinería (Agilidad)
RESOLVE (Willpower)	Disciplina (Voluntad)
RIDE (Agility)	Equitación (Agilidad)
RUMOR (Fellowship)	Rumor (Empatía)
SCRUTINIZE (Perception)	Registro (Percepción)
SIMPLE MELEE (Combat)	Armas simples C/C (Combate)
SIMPLE RANGED (Combat)	Armas simples Dist. (Combate)
SKULDUGGERY (Agility)	Subterfugio (Agilidad)
STEALTH (Agility)	Sigilo (Agilidad)
SURVIVAL (Perception)	Supervivencia (Percepción)
TOUGHNESS (Brawn)	Resistencia (Físico)
TRADECRAFT (Willpower)	Artesanía (Voluntad)
WARFARE (intelligence)	Artes militares (Inteligencia)

TALENTOS

ÆTHEREAL ALIGNMENT

Alineación Ætérica

AMBIDEXTERITY

Ambidiestro

APPALLING MIEN

Apariencia inquietantes

ARBALEST'S SPEED

Recarga rápida

AZIMUTH

Azimut

BAD AXX

Combate con dos armas

BATTLE MAGICK

Magia ofensiva

BEATDOWN

Barrido

BLOOD MAGICK

Magia de sangre

CAROUSING

Socializar

CHEAP SHOT

Patada de oportunidad

CLINCH FIGHTER

Experto en llaves

DETERMINATION

Determinación

DIE HARD

Recuperación rápida

EAGLE EYES

Ojos de águila

FENCER'S PANACHE

Garbo de espadachín

FORKED TONGUE

Lengua sibilina

GALLOWS HUMOR

Humor negro

GANGSTER GRIP

¡A quemarropa!

GATECRASHER

Golpe brutal

GROUND & POUND

Rodillazo de oportunidad

GRUESOME SHOT

Disparo brutal

HANDSPRING

Muelle humano

HARD TO KILL

Difícil de matar

HIGHER MYSTERIES

Misterios superiores

HOLDOUT

Escamoteador

HOUSEBREAKER

Revientapisos

IMPENETRABLE WALL

Defensa impenetrable

IMPERVIOUS MIND

Mente impenetrable

INDIFFERENCE

Indiferencia

INCREDIBLE NUMERATION

Calculadora humana

INSTINCTS

Instintos

KIDNEY SHOT

Golpe en los riñones

KNIFEWORK

Navajero

LARCENY

Perista

LEFT-HANDED PATH

Senda de la mano izquierda

LIGHTNING REACTION

Reacción refleja

LIGHT SLEEPER

Sueño ligero

ZWEIHÄNDER

LONG-WINDED	Resistente
MARINER	Marinero
MENACING DEMEANOR	Conducta amenazadora
MEETING OF THE MINDS	Intermediario
MILITARY FORMATION	Formación militar
MINE CRAFT	Orientación subterránea
MOUNTED DEFENSE	Monta defensiva
MULTILINGUAL	Políglota
NERVES OF STEEL	Nervios de acero
NO MERCY	Sin piedad
OVERWHELMING FORCE	Potencia sobrecogedora
RUN AMOK	Abrirse camino
RURAL SENSIBILITY	Sensibilidad rural
SADDLE-BORN	Nacido en la silla
SECOND SKIN	Segunda piel
SECRET SIGNS	Señales secretas
SHIELD SLAM	Embestida con el escudo
SHOOT FROM THE HIP	Disparar desde la cadera
SIEGECRAFT	Técnicas de asedio
SILVER TONGUE	Lengua de plata
SPIRITED CHARGE	Carga impetuosa
SPRINT	Esprint
STRANGLER'S UNION	Asesino
STREETWISE	Callejero
STRONG JAW	Mandíbula de hierro
SUPERNATURAL PARANOIA	Paranoia sobrenatural
SWORD & BOARD	Espada y escudo
TAKE 'EM DOWN	Disparo preciso
THERE WILL BE BLOOD	Golpear a matar
TOUGH AS NAILS	Duro como la piedra
TRUE GRIT	Callo
WINDS OF CHANGE	Vientos de cambio
WORLDLY	Mundanal