DARK HERESY

NOMBRE DEL PERSONAJE:..NOMBRE DEL JUGADOR:..
MUNDO NATAL:........................CARRERA: ....RANGO: ....
PREDESTINACIÓN:... PECULIARIDAD:.....................................
SEXO:....................................COMPLEXIÓN:......................... ALTURA:............................PESO:............................
COLOR DE PIEL:........................COLOR DE PELO..........................COLOR DE OJOS:..................EDAD:...........................

HABILIDADES BÁSICAS

	ADQUIRIDA	+10	+20
Aguante (R).................			
Buscar (Per).................			
Carisma (Em)			
Contorsionismo (Ag)			
Disfraz (Em)			
Engañar (Em)			
Esconderse (Ag).............			
Escrutinio (Per)			
Esquivar (Ag)			
Indagar (Em).................			
Intimidar (F).................			
Jugar (Int)			
Lógica (Int)			
Mando (Em)			
Movimiento silencioso (Ag) ..			
Nadar (F)			
Negociar (Em)			
Perspicacia (Per)			
Tasar (Int)			
Trepar (F)...................			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			

SE PUEDEN INTENTAR TIRADAS DE LAS HABILIDADES BÁSICAS QUE NO POSEA EL PERSONAJE, PERO UTILIZANDO PARA ELLO LA MITAD DE LA CARACTERÍSTICA ASOCIADA

CARACTERÍSTICAS

HABILIDAD DE ARMAS (HA)

HABILIDAD DE PROYECTILES(HP)

FUERZA (F)

RESISTENCIA (R)

AGILIDAD (AG)

INTELIGENCIA (INT)

PERCEPCIÓN (PER)

VOLUNTAD (V)

EMPATÍA (EM)

HABILIDADES AVANZADAS

	ADQUIRIDA	+10	+20
Hablar idioma (Gótico vulgar)			
Hablar idioma (__________).			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			
....			

BLINDAJE

CABEZA(1-10)
Tipo:

CUERPO(31-70)
Tipo:

BRAZO DERECHO (11-20)
Tipo:

BRAZO IZQUIERDO (21-30)
Tipo:

PIERNA DERECHA (71-85)
Tipo

PIERNA DERECHA (71-85)
Tipo

PUNTOS DE DESTINO
TOTAL
ACTUALES

HERIDAS T. | ACTUALES

1º Auxilios realizados →
HERIDAS

DAÑO CRITICO | FATIGA (max.=BR)

CONSECUENCIAS

DARK HERESY

HISTORIAL Y NOTAS

.....

.....

.....

.....

.....

ARMAS CUERPO A CUERPO

NOMBRE
DAÑO (Tipo) PEN
REGLAS ESPECIALES

NOMBRE
DAÑO (Tipo) PEN
REGLAS ESPECIALES

NOMBRE
DAÑO (Tipo) PEN
REGLAS ESPECIALES

NOMBRE
DAÑO (Tipo) PEN
REGLAS ESPECIALES

ARMAS A DISTANCIA

NOMBRE
TIPO DAÑO (Tipo) PEN
ALCANCE CDD CARGADOR RECARGA
REGLAS ESPECIALES

NOMBRE
TIPO DAÑO (Tipo) PEN
ALCANCE CDD CARGADOR RECARGA
REGLAS ESPECIALES

NOMBRE
TIPO DAÑO (Tipo) PEN
ALCANCE CDD CARGADOR RECARGA
REGLAS ESPECIALES

NOMBRE
TIPO DAÑO (Tipo) PEN
ALCANCE CDD CARGADOR RECARGA
REGLAS ESPECIALES

CAMINAR (1/2 Acc.) CARGA
CAMINAR CORRER

CARACTERÍSTICAS

HABILIDAD DE ARMAS (HA)

HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)

FUERZA (F)

RESISTENCIA (R)

AGILIDAD (AG)

INTELIGENCIA (INT)

PERCEPCIÓN (PER)

VOLUNTAD (V)

EMPATÍA (EM)

EQUIPO — PESO

.....

.....

.....

.....

.....