

Son un trio de PNJS interesantes para cualquier partida. Hecho para la segunda edición.

Son los dos secuaces, de la condesa Carlotta de Villarías y la propia condesa, aparecidos en el libro (Sangre y Acero, CL Werner).

Su territorio está situado en las tierras de Tilea y Estalia, aunque podrían ser situados en cualquier lugar con facilidad.

### ***Relotto (ex sicario, ex duelista, vampiro neonato)***

Es moreno, alto de buen porte y atractivo, viste a la moda Tileana, lleva una pesada capa de duelista y un magnifico estoque, fue hace 200 cuando era la primera espada de Miraglino, que la Condesa se encapricho de él y decidió permitirle traspasar el umbral de Morr, para que compartiera con ella la larga noche.

Relotto							
HA	HP	F	R	Ag	I	V	Em
65	40	53	60	50	40	60	48
A	H	BF	BR	M	Mag	Pl	PD
3	21	5	6	6	1	0	0

**Habilidades:** cotilleo+20, regatear, esquivar+20, regatear, montar, carisma, intimidar, jugar, percepción+10, prestidigitación, buscar, hablar idioma( reikspiel, estaliano, tileano),sabiduría popular (estalia, tilea), leer/escribir, escalar,

seguimiento, esconderse.

**Talentos:** amenazador, desarmar, desenvainado rápido, golpe conmocionador, golpe letal, golpe poderoso, pelea callejera, ambidiestro, brioso, especialista en armas (esgrima), especialista en armas (parada), etiqueta.

**Rasgos:** armas naturales (colmillos, garras), dones de la sangre (drenar sangre, maldición del vampiro( sin reflejo, vulnerable a raíz demoniaca y matabrujas, símbolos religiosos, plata y luz del sol), nigromante natural, no muerto, sentidos desarrollados, temible, visión nocturna, espadachín consumado.

Enseres: ropa de la mejor calidad, estoque de la mejor calidad (+5 HA), 30 Co.



Bibliografía: Sangre y Acero de CL Werner, Los amos de la noche, Arsenal del viejo mundo, warhammer básico 2ª.