

Son un trio de PNJS interesantes para cualquier partida. Hecho para la segunda edición.

Son los dos secuaces, de la condesa Carlotta de Villarías y la propia condesa, aparecidos en el libro (Sangre y Acero, CL Werner).

Su territorio está situado en las tierras de Tilea y Estalia, aunque podrían ser situados en cualquier lugar con facilidad.

Torici (ex bribón, ex cortesano, vampiro neonato)

Es moreno, no muy alto, muy atractivo, viste a la moda cortesana Tileana, , fue hace unos 150 frecuentaba la mayoría d fiestas de la nobleza de Miraglino, fue allí donde la condesa lo encontró, le encanto su ingenio y decidió transformarle para que pudiera seguir entreteniéndola.

Es calculador y confabulador, ara lo posible por cumplir los deseos de su señora.

Torici							
HA	HP	F	R	Ag	I	V	Em
41	37	38	46	68	56	64	60
A	H	BF	BR	M	Mag	Pl	PD
2	23	3	4	6	1	0	0

Habilidades: actuar+10 (actor), buscar, lengua secreta (jerga de ladrones), carisma+10,

charlatanería+10, cotilleo+10, regatear, hablar idioma (tileano, breton, reikspiel), jugar, código secreto (ladrón) , percepción+10, tasar+10, leer/escribir, montar , sabiduría academia (arte), saber popular (Tilea).

Talentos: ¡a correr!, callejeo, don de gentes, suerte, sexto sentido, intelectual, cortes, intrigante, negociador, etiqueta.

Rasgos: *armas naturales (colmillos, garras), dones de la sangre (drenar sangre, maldición del vampiro(sin reflejo, vulnerable a raíz demoniaca y matabrujas, símbolos religiosos, plata y luz del sol), nigromante natural, no muerto, sentidos desarrollados, temible, visión nocturna, pasar por humano.*

Enseres: ropa de la mejor artesanía, 100 Co.

Bibliografía: Sangre y Acero de CL Werner, Los amos de la noche, Arsenal del viejo mundo, warhammer básico 2ª.

Para utilizar alguno de los rasgos, necesitareis el libro: Los amos de la noche.

