

# **Cartas de Bendiciones**

**Warhammer 4<sup>a</sup> Edicion**

-Aquitán el Bardo-

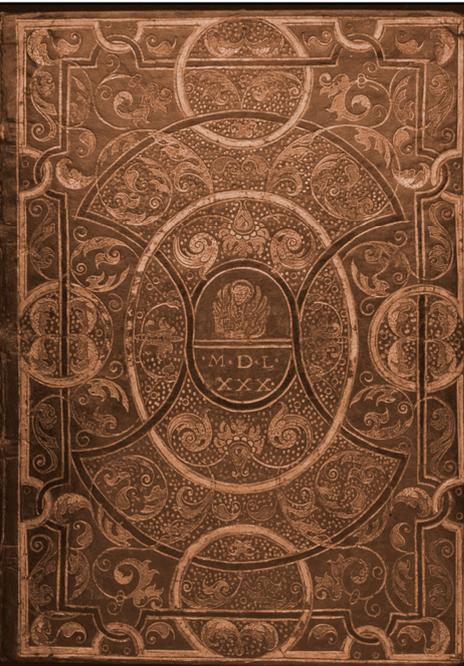
## Bendición de la Consciencia

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo debe superar un Chequeo Normal (+20) de Voluntad para romper cualquier Restricción de tu dios. Si falla le abruma la Vergüenza y no lleva acabo la Acción.



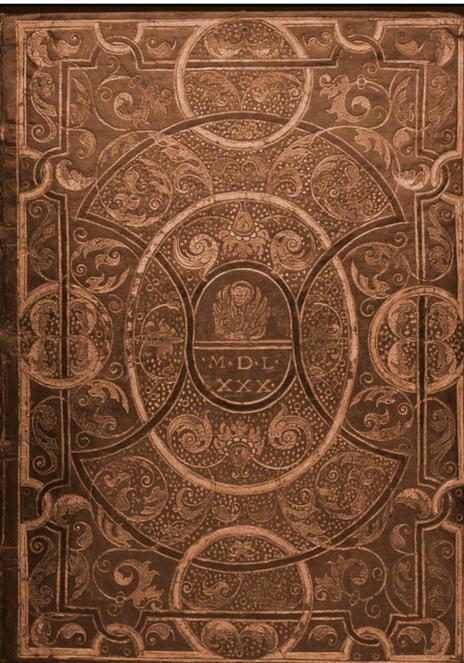
## Bendición de la Delicadeza

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene un +10 a la Destreza



## Bendición de la Curación

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: instantánea

Tu objetivo se cura  
1 Herida



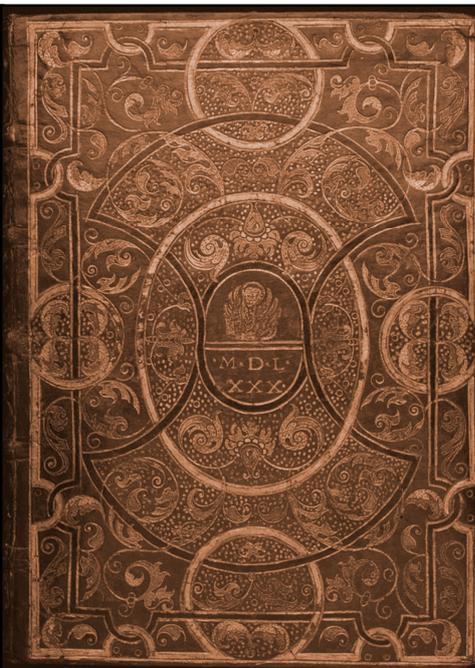
## Bendición de la Gracia

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene  
un +10 a la Agilidad



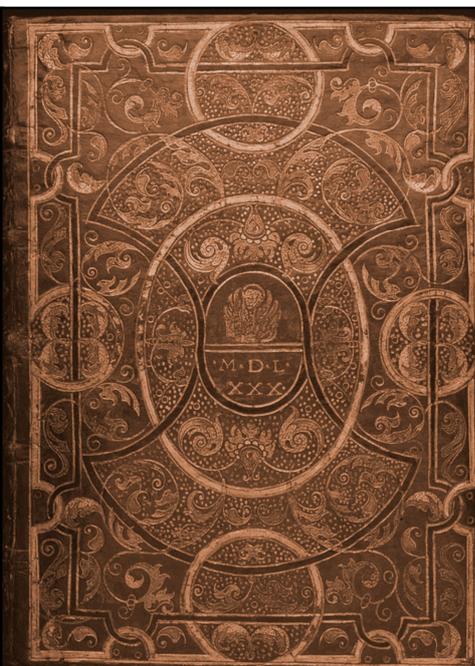
## Bendición de la Fortuna

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

El próximo Chequeo fallido  
de tu objetivo se puede  
repetir. La tirada repetida es  
la que vale.



## Bendición de la Protección

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Los enemigos deben superar un  
Chequeo Normal(+20) de Voluntad  
para atacar a tu objetivo, al sumirse  
en la vergüenza por atreverse a  
considerar el uso de la violencia.  
Si fallan deben elegir un objetivo  
diferente, o una Acción diferente



## Bendición de la Robustez

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene un  
+10 a la Resistencia



## Bendición de la Rectitud

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

El Arma de tu objetivo  
cuenta como "Mágica"



## Bendición de la Recuperación

Alcance: toque

Objetivo: 1

Duración: instantánea

Tu objetivo puede reducir en 1 día  
la duración de 1 enfermedad que le  
aflige.

Esta plegaria sólo se puede intentat  
una vez por caso de enfermedad y  
por persona.



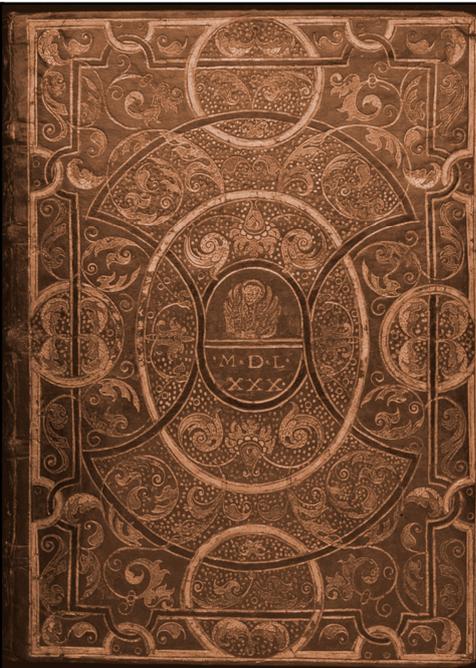
## Bendición de la Tenacidad

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: instantánea

Tu objetivo puede eliminar  
1 Estado



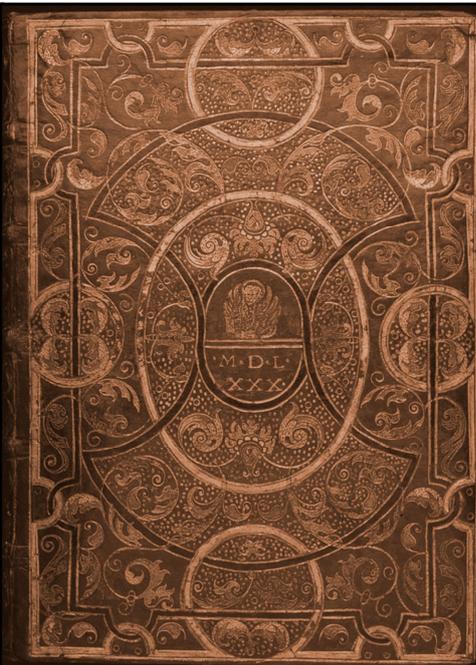
## Bendición del Aliento

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo no necesita  
respirar e ignora las reglas  
de asfixia.



## Bendición de la Sabiduría

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene  
+10 a la Inteligencia



## Bendición del Poder

Alcance: 6 metros  
Objetivo: 1  
Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene  
+10 a la Fuerza



## Bendición del Valor

Alcance: 6 metros  
Objetivo: 1  
Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene  
+10 a la Voluntad



## Bendición del Salvajismo

Alcance: 6 metros  
Objetivo: 1  
Duración: 6 Asaltos

La siguiente vez que tu  
objetivo inflige una Herida  
crítica, tira dos veces y elige  
el mejor resultado.



## Bendición de la Astucia

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene  
+10 a la Iniciativa



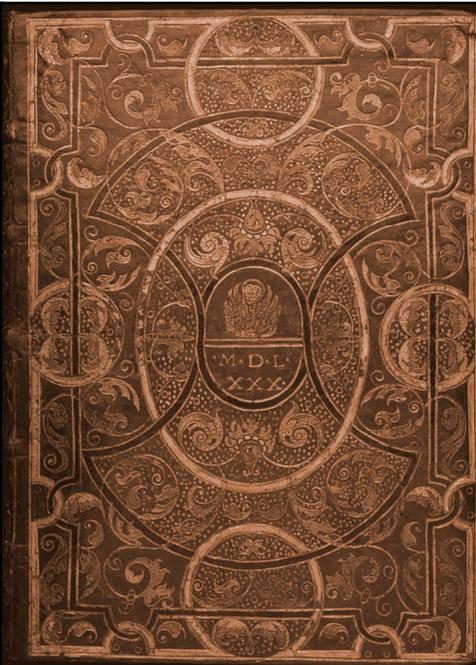
## Bendición de la Batalla

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene un  
+10 a su Habilidad de  
Armas.



## Bendición de la Cacería

Alcance: 6 metros

Objetivo: 1

Duración: 6 Asaltos

Tu objetivo obtiene +10 a  
su Habilidad de Projectiles

