

# WARHAMMER FANTASY ROLE-PLAY I

Nombre				Especie				Clase			
Profesión				Estamento							
Profesiones anteriores								Estatus			
Edad		Altura		Peso		Color de pelo		Color de ojos			

CARACTERÍSTICAS										
	HA	HP	F	R	Ini	Ag	Des	I	V	Em
Iniciales										
Mejoras										
Actuales										

DESTINO		RESILIENCIA			EXPERIENCIA		
Destino	Fortuna	Resiliencia	Resolución	Motivación	Actual	Gastada	Total

MOVIMIENTO			
Movimiento	Andar	Correr	

HABILIDADES BÁSICAS				
Nombre	Característica	Mej	Hab	
Aguante	R			
Animar	Em			
Arte	Des			
Atletismo	Ag			
Carisma	Em			
Carisma animal	V			
Conducir	Ag			
Consumir alcohol	R			
Cotilleo	Em			
Cuerpo a cuerpo	HA			
Escalar	F			
Esquivar	Ag			
Frialdad	V			

HABILIDADES BÁSICAS				
Nombre	Característica	Mej	Hab	
Intimidar	F			
Intuición	Ini			
Jugar	I			
Mando	Em			
Montar	Ag			
Movimiento silencioso	Ag			
Orientación	Ini			
Percepción	Ini			
Regatear	Em			
Remar	F			
Sobornar	Em			
Supervivencia	I			
Idioma (_____)	I			

TALENTOS		
Nombre del talento	Veces tomado	Descripción

HAB. AVANZADAS Y DE GRUPO				
Nombre	Característica	Mej	Hab	

HAB. AVANZADAS Y DE GRUPO				
Nombre	Característica	Mej	Hab	

### ARMADURA

Nombre	Localizaciones	Carga	PA	Propiedades

### PUNTOS DE ARMADURA



01-09  
  
Cabeza

25-44  
  
Brazo derecho  
(o brazo principal)

90-00  
  
Pierna derecha

10-24  
  
Brazo izquierdo  
(o brazo secundario)

45-79  
  
Cuerpo

80-89  
  
Pierna izquierda

Escudo 

### ENSERES

Nombre	Carga

### PSICOLOGÍA


### NOTAS


### RIQUEZA

Penique (p) de bronce	
Chelín (c) de plata	
Corona (co) de oro	
1 co = 20 c = 240 p	
1 c = 12 p	

### CARGA

Armas	
Armadura	
Enseres	
Carga max.	
Total	

### HERIDAS

BF	
BRx2	
BV	
Recio	
Heridas	

### ARMAS

Nombre	Grupo	Carga	Alcance	Daño	Propiedades

### AMBICIONES

Corto  
plazo

Largo  
plazo

### GRUPO

Nombre del grupo

Ambiciones a  
corto plazo

Ambiciones a  
largo plazo

Miembros



