

[illegible]

DATOS DE CAMPAÑA	
Año de campaña:	Fecha de inicio:
Región de juego:	
Provincia actual:	

ESBIRROS, SIRVIENTES Y MASCOTAS										
Nombre: _____					Ocupación: _____					
	HA	HP	F	R	Ini	Ag	Des	I	V	Em
Características										
Habilidades:										
Rasgos:										
Equipo:										

Nombre: _____ Ocupación: _____

	HA	HP	F	R	Ini	Ag	Des	I	V	Em
Características										

Habilidades: _____

Rasgos: _____

Equipo: _____

Nombre: _____ Ocupación: _____

	HA	HP	F	R	Ini	Ag	Des	I	V	Em
Características										

Habilidades: _____

Rasgos: _____

Equipo: _____

CONOCIDOS DE INTERÉS	
Nombre	
Notas	
Nombre	
Notas	
Nombre	
Notas	
Nombre	
Notas	
Nombre	
Notas	
Nombre	
Notas	
Nombre	
Notas	

[illegible]



HABILIDADES BÁSICAS					HABILIDADES BÁSICAS					TALENTOS		
Nombre	Característica		Mej	Hab	Nombre	Característica		Mej	Hab	Nombre del talento	Veces tomado	Descripción
Aguante	R				Intimidar	F						
Animar	Em				Intuición	Ini						
Arte	Des				Jugar	I						
Atletismo	Ag				Mando	Em						
Carisma	Em				Montar	Ag						
Carisma animal	V				Movimiento silencioso	Ag						
Conducir	Ag				Orientación	Ini						
Consumir alcohol	R				Percepción	Ini						
Cotilleo	Em				Regatear	Em						
Cuerpo a cuerpo	HA				Remar	F						
Escalar	F				Sobornar	Em						
Esquivar	Ag				Supervivencia	I						
Frialdad	V				Idioma (_____)	I						

ARMADURA				
Nombre	Localizaciones	Carga	PA	Propiedades

PUNTOS DE ARMADURA

01-09

Cabeza

10-24

Brazo izquierdo
(o brazo secundario)

25-44

[illegible]

AMBICIONES	GRUPO
Corto plazo	Nombre del grupo
	Ambiciones a corto plazo
	Ambiciones a largo plazo
Largo plazo	Miembros