Rogue Trader™

Nombre del personaje _____ Nombre del jugador _____

Carrera _____ Rango _____ Mundo de origen _____ Motivación _____

Descripción _____

Características

Hab Armas (HA)	H. Proyectiles (HP)	Fuerza (F)	Resistencia (R)	Agilidad (Ag)	Inteligencia (Int)	Percepción (Per)	Voluntad (V)	Empatía (Em)
○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances

Habilidades

	Básica	Entren.	+10%	+20%	Bonus
Acrobacia (Ag)					
Actuar (Em)					
_____					
_____					
Aguante (R)					
Buscar (Per)					
Carisma (Em)					
Charlatanería (Em)					
Código (Int)					
Comercio (Em)					
Competencia química (Int)					
Competencia tecno. (Int)					
Conducir (Ag)					
_____					
Contorsionismo (Ag)					
Demolición (Int)					
Disfraz (Em)					
Engañar (Em)					
Esconderse (Ag)					
Escrutinio (Per)					
Esquivar (Ag)					
Hablar idioma (Int)					
_____					
_____					
_____					
_____					
Indagar (Em)					
Interrogar (V)					
Intimidar (F)					
Invocación (V)					
Jugar (Int)					
Leer labios (Per)					
Leer/escribir (Int)					
Lengua secreta (Int)					
Lógica (Int)					

Talentos y Rasgos

_____

Capacidad Especial

_____

Disciplinas Psíquicas

_____

Técnicas Psíquicas

Poder	Sostenido	Alcance

Habilidades (Cont.)

	Básica	Entren.	+10%	+20%	Bonus
Mando (Em)					
Medicae (Int)					
Movimiento silencioso (Ag)					
Nadar (F)					
Navegación (Int)					
Negociar (Em)					
Oficio (Int)					
Perspicacia (Per)					
Pilotar (Ag)					
_____					
_____					
Psinisciencia (Per)					
Rastrear (Int)					
Saber académico (Int)					
_____					
_____					
_____					
_____					
Saber popular (Int)					
_____					
_____					
_____					
_____					
Saber prohibido (Int)					
_____					
_____					
_____					
_____					
Seguimiento (Ag)					
Seguridad (Ag)					
Supervivencia (Int)					
Tasar (Int)					
Trato animal (Int)					
Trepar (F)					
Trucos de manos (Ag)					

Puntos de Experiencia

PE para gastar _____ Total PE gastados _____

Factor de Beneficio

Inicial _____

Actual _____

Infortunios _____

_____

_____

Rogue Trader™

Movimiento

Medio	Completo	Carga	Carrera	Salto Horizontal	Salto Vertical
(BA x1)	(BA x2)	(BA x3)	(BA x6)	(BF x1m)	(BF x 20cm)

Características

Hab Armas (HA)	H. Proyectiles (HP)	Fuerza (F)	Resistencia (R)	Agilidad (Ag)	Inteligencia (Int)	Percepción (Per)	Voluntad (V)	Empatía (Em)
○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances	○○○○ Avances

Arma

Nombre_____
Clase_____ Daño_____ Tipo_____ Pen_____
Alcance_____ CDD_____ Car_____ Rec_____
Reglas especiales_____

Arma

Nombre_____
Clase_____ Daño_____ Tipo_____ Pen_____
Alcance_____ CDD_____ Car_____ Rec_____
Reglas especiales_____

Arma

Nombre_____
Clase_____ Daño_____ Tipo_____ Pen_____
Alcance_____ CDD_____ Car_____ Rec_____
Reglas especiales_____

Arma

Nombre_____
Clase_____ Daño_____ Tipo_____ Pen_____
Alcance_____ CDD_____ Car_____ Rec_____
Reglas especiales_____

Arma

Nombre_____
Clase_____ Daño_____ Tipo_____ Pen_____
Alcance_____ CDD_____ Car_____ Rec_____
Reglas especiales_____

Equipo

Adquisiciones

Mutaciones

Corrupción

Puntos actuales _____
Grado _____
Depravaciones_____

Heridas

Total _____
Actual _____
Daño crítico _____
Fatiga _____

Locura

Puntos actuales _____
Grado _____
Trastornos_____

Blindaje

Cabeza 1-10	
TIPO:	
Brazo D. 11-20	Brazo I. 21-30
TIPO:	TIPO:
Cuerpo 31-70	
TIPO:	
Pierna D. 71-85	Pierna I. 86-100
TIPO:	TIPO:

Peso del Blindaje

Peso

Levantamiento	Acarreo	Desplazamiento

Puntos de Destino

Total	Actual