

1054° DE PÁJAROS DEL VACÍO VOSTROYANOS

El 1054° de Pájaros del Vacío Vostroyanos es similar en su apariencia a los demás regimientos primogénitos, pero ciertos aspectos únicos de su equipo identifican su especialización. Una escuadra típica consiste en un sargento y nueve soldados, uno armado con un rifle de fusión. Dos soldados adicionales forman a veces un equipo de armas pesadas con una única arma, normalmente un lanzamisiles. Pero esto es menos común que en muchos regimientos, ya que los espacios cerrados y los problemas de seguridad del combate en el vacío superan a los beneficios la mayor parte del tiempo. Muchos de sus oficiales prefieren escuadras móviles, confiando en las armas especiales más ligeras para la potencia de fuego adicional.

TROPA DE LOS PÁJAROS DEL VACÍO

Las tropas del 1054° de Pájaros del Vacío Vostroyanos están perfectamente adecuadas para la misión de retomar el *Lycurgos*, pero tan poco preparadas como cualquier Guardia Imperial para enfrentarse al horror del Caos y a las antinaturales máquinas demoniacas del Forjador de Armas Arkturian. Sin embargo, su familiaridad con la gravedad inusual y con las condiciones de la estación de vacío, les otorga una clara ventaja en la batalla por el *Lycurgos*. Como todo regimiento Vostroyano, están muy bien equipados por la capacidad productiva de su mundo natal y sus lazos con el Adeptus Mechanicus. Esta alianza se refleja en los uniformes rojos de la mayoría de los regimientos Vostroyanos.

Tropa, Pájaros del Vacío (Tropa)

HA	HP	F	R	Ag	Int	Per	V	Em
35	35	35	4I	35	25	3I	28	25

Movimiento: 3/6/9/18

Heridas: 10

Blindaje: Armadura antifragsión de la Guardia resistente al vacío (Todo 4).

Total BR: 4

Habilidades: Atlético (F), Competencia tecnológica (Int), Esquivar (Ag), Lingüística (Códigos imperiales, Gótico vulgar) (Int), Perspicacia (Per), Pilotar (Terrestre) (Ag), Saber académico (Tactica Imperialis) (Int), Saber popular (Credo imperial, Guardia Imperial, Guerra, Imperio) (Int).

Talentos: Nervios de acero, Recarga rápida.

Armas: Rifle láser M36 (Básica; 100m; T/-/-; 1d10+3 E; Pen 0; Car 60; Rec 1; Fiable) o rifle de fusión (Básica; 20m; T/-/-; 2d10+10 E; Pen 12; Car 5; Rec 1; Fusión), cuchillo (Melé; 1d5 +3 A; Pen 0), 2 granadas frag (9m; T/-/-; 2d10 X; Pen 0; Explosión [3]), 2 granadas de fognazo fotónico (9m; T/-/-; Explosión [10]), 2 granadas de humo (9m; T/-/-; Humo [6]).

Equipo: Uniforme, respirador, microcomunicador, 1kg de carga de demolición, 6 baterías, arnés de seguridad, traje de vacío de buena calidad, *Manual del perfecto soldado imperial*.

Especialista del vacío: No tratan la gravedad cero como terreno difícil en el movimiento. La tirada de Ag para seguir sobre el objetivo en carga o carrera es Complicada (-10).



SARGENTO DE LOS PÁJAROS DEL VACÍO

Los sargentos del 1054º son líderes muy competentes y capacitados, habiendo puesto a prueba sus habilidades especializadas en numerosas asignaciones. Como muchos oficiales a lo largo de la Guardia Imperial, los sargentos de los Pájaros del Vacío tienden a favorecer la combinación de espada sierra y pistola láser, muy adecuada para el tipo de enfrentamientos en el que suelen participar los Pájaros del Vacío, que se deciden en combate cerrado. Como con sus camaradas del regimiento, la mayoría de los sargentos no se asustan de las tácticas poco convencionales. En circunstancias ideales, esas decisiones se toman en un nivel superior. Sin embargo, en acciones de abordaje y misiones similares, es probable, incluso necesario, que las escuadras se separen del centro del combate. Los gruesos mamparos de plástiacero de las naves imperiales o las desconocidas aleaciones de las raras estructuras xenos pueden interferir las comunicaciones, obligando a los líderes de cada escuadra a tomar decisiones sobre la marcha según cambian los parámetros de la misión.

Sargento, Pájaros del Vacío (Élite)									
HA	HP	F	R	Ag	Int	Per	V	Em	
37	37	35	4I	35	27	3I	33	32	

Movimiento: 3/6/9/18

Heridas: 12

Blindaje: Armadura antifragsión de la Guardia resistente al vacío (Todo 4).

Total BR: 4

Habilidades: Atlético (F), Competencia tecnológica (Int), Esquivar (Ag), Lingüística (Códigos imperiales, Gótico vulgar) (Int), Mando (Em), Parar (HA), Perspicacia (Per), Pilotar (Terrestre) (Ag), Saber académico (Tactica Imperialis) (Int), Saber popular (Credo imperial, Frente del Giro, Guardia Imperial, Guerra, Imperio) (Int).

Talentos: Combate con dos armas (Melé, Proyectiles), Nervios de acero, Recarga rápida, Sometimiento, Tiro certero.

Armas: Pistola láser (Pistola; 30m; T/2/-; 1d10+2 E; Pen 0; Car 30; Rec 1; Fiable), espada sierra (Melé; 1d10+5 A; Pen 2; Desgarradora, Equilibrada), cuchillo de combate (Melé; 1d5+3 A; Pen 0), 2 granadas de fogonazo fotónico (9m; T/-/-; Explosión [10]), 2 granadas de humo (9m; T/-/-; Humo [6]).

Equipo: Uniforme, respirador, microcomunicador, 1kg de carga de demolición, 6 baterías, arnés de seguridad, traje de vacío de buena calidad, *Manual del perfecto soldado imperial*.

Especialista del vacío: No tratan la gravedad cero como terreno difícil para determinar el movimiento. Además, la tirada de Agilidad para permanecer sobre el objetivo en una acción de carga o carrera es Complicada (-10).

TENIENTE DE LOS PÁJAROS DEL VACÍO

Las misiones que deben cumplir los Pájaros del Vacío son peligrosas, incluso en el estándar de la Guardia Imperial. Dirigir sus operaciones requiere entrenamiento, experiencia y un nivel de pensamiento lateral no muy animado por el Departamento Munitorum. Con todo, en un entorno en donde la atmósfera y la gravedad pueden desaparecer en cualquier momento, no es siempre posible aplicar tácticas y estrategias aceptadas. Existen diferencias de opinión y de preferencia entre la oficialidad del regimiento, exacerbadas por los años que algunas compañías individuales pasan separadas del resto de la unidad. Aunque muchos oficiales prefieren estar en el frente, otros lo consideran un riesgo innecesario y prefieren dirigir desde una nave cercana si es posible. Estos tenientes se encuentran a menudo en conflicto con los oficiales de la Armada, que preferirían no arriesgar sus navíos por la conveniencia de un oficial de bajo rango de la Guardia Imperial.

Teniente, Pájaros del Vacío (Élite)									
HA	HP	F	R	Ag	Int	Per	V	Em	
40	40	35	4I	35	3I	36	38	40	

Movimiento: 3/6/9/18

Heridas: 16

Blindaje: Armadura antifragsión de la Guardia resistente al vacío (Todo 4).

Total BR: 4

Habilidades: Atlético (F), Competencia tecnológica (Int), Esquivar (Ag), Lingüística (Códigos imperiales, Gótico vulgar) (Int), Mando (Em) +10, Parar (HA), Pilotar (Terrestre) (Ag), Perspicacia (Per), Saber académico (Tactica Imperialis) (Int), Saber popular (Credo imperial, Frente del Giro, Guardia Imperial, Guerra, Imperio) (Int).

Talentos: Arma secundaria, Combate con dos armas (Melé, Proyectiles), Nervios de acero, Recarga rápida, Sometimiento, Tiro certero.

Armas: Pistola bólder (Pistola; 30m; T/2/-; 1d10+5 X; Pen 4; Car 8; Rec 1; Desgarradora), espada sierra (Melé; 1d10+5 A; Pen 2; Desgarradora, Equilibrada), cuchillo de combate (Melé; 1d5+3 A; Pen 0), 2 granadas de fogonazo fotónico (9m; T/-/-; Explosión [10]), 2 granadas de humo (9m; T/-/-; Humo [6]).

Equipo: Uniforme de oficial, microcomunicador, respirador, 4 cargadores de pistola bólder, 1kg de carga de demolición, traje de vacío de buena calidad, arnés de seguridad, *Manual del perfecto soldado imperial*.

Especialista del vacío: No tratan la gravedad cero como terreno difícil para determinar el movimiento. Además, la tirada de Agilidad para permanecer sobre el objetivo en una acción de carga o carrera es Complicada (-10).