

# CAPÍTULO III: FIGURAS DE LEYENDA

*“Dame un centenar de marines espaciales, o si eso no es posible, un millar de cualquier otra tropa.”*

—Rogal Dorn, Primarca de los Puños Imperiales

Los hermanos de batalla de los Adeptus Astartes son, podría decirse, los mejores y más letales guerreros que nunca han pisado un campo de batalla. Hasta el hermano más novato de la décima compañía, fresco de su adoctrinamiento, es más que un rival para diez soldados. Competentes en armas y tácticas, estos expertos marines espaciales flanquean y superan firmemente en inteligencia y combate a los enemigos del Imperio, a lo largo de los campos de batalla de la galaxia. Mantienen a Su pueblo a salvo de los horrores que quiebran la mente y de los xenos hambrientos de carne que acechan en los lugares oscuros de la galaxia, y carga en sus poderosos hombres el peso de las esperanzas y miedos de incontables trillones de ciudadanos imperiales. Pero también hay algunos marines espaciales, veteranos de innumerables campañas, que son más que el resto. Más expertos, astutos, sabios, capaces y de hecho más letales que casi ningún otro guerrero de la galaxia. Estos hermanos, veteranos de largas campañas, son gigantes entre los suyos y personifican los rasgos y atributos a los que aspira todo marine espacial. Tienen décadas o siglos de experiencia en combate y no son nada menos que la ira del Emperador hecha carne.

El siguiente capítulo describe una serie de nuevas reglas para crear Legados Heroicos para los hermanos de batalla veteranos de los Guardianes de la Muerte de la Demarcación Jericó. Los Legados Heroicos son paquetes de roles de combate y maniobras que un escuadrón experto puede usar para incrementar su efectividad en el campo de batalla, llevando mejor la ira del Emperador a Sus enemigos en la Demarcación Jericó. Estos paquetes expanden y mejoran las capacidades de Modo Escuadra presentadas en el libro básico de **DEATHWATCH**. Proporcionan muchas capacidades especiales y bonificaciones que otorgan a cada miembro individual y al escuadrón en su conjunto mayor flexibilidad táctica en batalla y les permiten reaccionar más rápida y eficazmente ante las cambiantes necesidades del combate en el 41 Milenio.

## LEGADO HEROICO

*“Lo que hace a un héroe no son sólo sus actos en batalla. Un marine espacial es juzgado por sus hermanos y por el mismísimo Emperador, tanto por la fuerza de su brazo como por la fuerza de su propósito.”*

—Hermano-Capitán Longinus de los Cónsules Blancos

Como ya se ha mencionado, el Legado Heroico es un sistema con el que los jugadores de **DEATHWATCH** pueden interpretar a un escuadrón cohesionado, bien entrenado y experto. Las reglas de **Legado Heroico** se suman a las reglas del libro básico de **DEATHWATCH**. Un Paquete de Legado Heroico contiene una mezcla de **Roles**, **Formaciones** y **Maniobras**, que mejoran la forma en que los hermanos de batalla trabajan juntos en combate. Un escuadrón puede adquirir estos paquetes para aumentar su eficacia en la batalla y señalarse como un escuadrón verdaderamente poderoso y experimentado. Al adquirir un Legado Heroico, los jugadores lo acuerdan colectivamente y lo toman como un conjunto y, de modo similar al Modo Escuadra al que sustituye, emplea recursos cooperativos como la Cohesión para activar sus capacidades asociadas.

Hay ocho Paquetes de Legado Heroico en este libro y localizados al final del capítulo. Los paquetes representan a ocho diferentes arquetipos de escuadrón y cada uno ofrece una mezcla de roles y maniobras única a las sensibilidades tácticas y estilo de juego de ese arquetipo particular.

## ADQUIRIR UN PAQUETE DE LEGADO HEROICO

Adquirir un Paquete de Legado Heroico requiere que el escuadrón gaste una cantidad colectiva de puntos de experiencia. Estos puntos se emplean del mismo modo que cuando el jugador adquiere una mejora de una de sus tablas. Como al comprar mejoras, la cantidad de pe requeridos para tener acceso al Paquete de Legado Heroico debe gastarse de una vez, pero a diferencia de otras mejoras, adquirir el Paquete de Legado Heroico requiere que *cada jugador* gaste la cantidad solicitada.

*Ejemplo: Un paquete de Legado Heroico que cuesta 1,000 pe requiere que cada jugador gaste 1,000 pe, así que un grupo de cuatro jugadores comprando este paquete tendría que gastar un total de 4,000 pe. Aunque el Legado Heroico es adquirido cooperativamente por el escuadrón como conjunto, la parte de cada hermano de batalla debe ser pagada con sus propios pe.*

Los Paquetes de Legado Heroico no se presentan en tablas de mejoras, sino que todos están disponibles para los escuadrones de los Guardianes. Algunos pueden requerir que el escuadrón cumpla ciertos requisitos antes de que sus miembros puedan adquirirlos, y estos requisitos previos son argumentados en la entrada de cada Paquete. Cuando un escuadrón adquiere un Paquete de Legado Heroico, libera el **Juramento de Legado**.

## JURAMENTO DE LEGADO

El Juramento de Legado se elige al inicio de una misión como cualquier otro juramento y es necesario para activar el Legado Heroico del escuadrón. Escoger este juramento le proporciona todos los beneficios y las capacidades especiales de su Legado Heroico. Los escuadrones que han adquirido un Legado Heroico pueden elegir no tomar el Juramento de Legado, prefiriendo uno de los otros juramentos en función de la misión a mano. Sin embargo, al hacerlo, pierden acceso a los beneficios y capacidades especiales proporcionados por su Legado Heroico y deben depender de los del juramento escogido.

## USANDO PAQUETES DE LEGADO HEROICO

Durante la fase de preparación de una misión en la que el escuadrón escoge usar su Paquete de Legado Heroico, el escuadrón debe seleccionar primero un líder de escuadra según las reglas indicadas en la página 228 del libro básico de **DEATHWATCH**. Este hermano de batalla actúa como líder para el Legado Heroico del escuadrón en la misión y es responsable de ejecutar las maniobras especiales contenidas en el Paquete de Legado Heroico según sea la Cohesión del escuadrón. Si el líder muere o resulta incapacitado, el Legado Heroico del escuadrón permanece, pero el escuadrón no puede hacer uso de las maniobras asociadas con él hasta que elija a un nuevo líder—una acción que sólo puede tomarse fuera del combate. Cuando se escoge un líder, bien en la fase de preparación o durante la misión, el escuadrón genera su valor de Cohesión del modo habitual. Un Legado Heroico sustituye completamente a todas las reglas de Modo Escuadra. Los PJs aún pueden emplear el Modo Solitario, aunque hacerlo tiene sus consecuencias, como se detalla a continuación.

## LEGADO HEROICO Y ROLES

Mientras el Legado Heroico del escuadrón está activo, cada hermano de batalla cumple uno de los roles disponibles en el paquete. Cada rol tiene una serie de requisitos previos, por lo general de habilidades y de talentos, que el hermano de batalla de cumplir para usarlo. Mientras cubre un rol determinado gana los beneficios estadísticos y narrativos asociados con él. También contribuye a la formación del escuadrón al ocupar un rol que es bien ofensivo o defensivo.