

DEATHWATCH™

KNOW NO FEAR™

UNA HISTORIA DE LA
DEMARCACIÓN JERICÓ

WARHAMMER
40,000
EL JUEGO DE ROL

UN LEGADO DE GUERRA

'Somos el Imperio; somos esclavos de nuestro pasado. Nuestro futuro está unido a cosas que se pierden en la memoria y la leyenda. Esta es nuestra fuerza, nuestra maldición y nuestro destino. No me preguntéis por el futuro; en vez de eso, preguntadme qué destino está escrito en las hazañas de los muertos.'

Este documento es una breve cronología de hechos seleccionados pertenecientes a la historia de la demarcación Jericó, los sucesos más amplios que la han moldeado y los de los Guardianes de la Muerte, cuyas incansables vigilias han tenido influencia sobre la demarcación. En medio de la agitación y de la invasión, los Guardianes de la Muerte han perdurado. En medio de los desmoronados cimientos del poder del Imperio y del regreso de antiguos enemigos, los Guardianes de la Muerte han perdurado. En medio de las conquistas de la Cruzada Achilus y de los estragos de la Flota Enjambre Dagon, los Guardianes de la Muerte han perdurado.

LA PREHISTORIA DE LA DEMARCACIÓN JERICÓ

[Los siguientes datos están extraídos de los limitados recursos disponibles.]

Desconocido Cerca del Milenio 30. La Gran Cruzada

La parte del espacio posteriormente designada como la demarcación Jericó, es conquistada durante la Gran Cruzada del Emperador para unificar la galaxia como un reino de la Humanidad, principalmente por las fuerzas de la flota bajo los auspicios de las Legiones de Marines Espaciales de los Amos de la Noche y de los Ultramarines. El área de la demarcación está escasamente poblado por humanidad pre-Imperial, pero contiene muchos mundos capaces de albergar vida y ricos en recursos, y de este modo, es rápidamente señalado como un área para la colonización y la expansión Imperial. Numerosas razas xenos menores son exterminadas en una campaña extremadamente sangrienta para llevar a la demarcación bajo control Imperial y 132 mundos son adscritos como puestos bajo acatamiento. Las evidencias existentes señalan que la oposición más seria para la Cruzada fue encontrada en la purificación de un pequeño imperio Orko, arraigado en la parte más externa de la demarcación, y más particularmente para destruir los vestigios de una xenofoma muy avanzada tecnológicamente, probablemente muy antigua y claramente no humanoide, conocida en varios registros como el 'Ghanathaar' que dominaba la frontera de la demarcación con la Franja Este Galactica.* Este último conflicto destruyó la capacidad de numerosos mundos para albergar vida en esta parte de la demarcación, un factor que dará forma al futuro sector Jericó.

**La Capilla de las Edades en Macragge, mundo Capitulador de los Ultramarines, contiene entre sus mil altares un panel en relieve de charantracita grabado con los nombres de dos mil treinta y tres Hermanos de Batalla caídos, que perecieron en la Guerra contra el 'Ghan'at Hark' y que se cree que pertenecen a este gran conflicto, sin embargo, no existen otros registros conocidos.*

Estos registros están tomados de las Máquinas de Datos Meageran, del claustro durmiente de la Fortaleza de Guardia Erioch, nivel de autorización Heliotropo-Sigma: Disponible para todos los Hermanos de Batalla de los Guardianes de la Muerte. Acceso y archivos adicionales concedidos únicamente por escrito del Comandante de la Guardia Mordigael.

Una serie de importantes entradas de estos archivos han sido eliminadas bajo circunstancias misteriosas. Algunas de las claves contienen códigos únicos a un Gran Inquisidor al que muchos creían muerto. Debo presumir que se trata de Herrod... ¿A qué clase de juego está jugando?

-Quist



LA HEREJÍA DE HORUS

A través de las impías maquinaciones del Caos y de la dolorosa traición del Señor de la Guerra Horus, el Imperio es llevado al borde de la aniquilación por una gran guerra civil que ve el reino de la Humanidad roto en pedazos y a la mitad de las Legiones Marines Espaciales volviéndose contra su Emperador. Aunque Horus y sus traidores son derrotados en el Asedio de Terra, el Emperador resulta gravemente herido y debe ascender al Trono Dorado, produciéndose una época de gran oscuridad y derramamiento de sangre que dura casi un milenio antes de que se restaure una apariencia de orden a lo largo del Imperio. Como consecuencia de esto, las Legiones de Marines Espaciales que permanecieron leales son divididas en Capítulos más pequeños, de modo que nunca más pueda concebirse una gran rebelión.

Cerca del Inicio del Milenio 32

Fundación: Después de un interregno que dura cerca de ciento veinte años y a menudo desgarrado por el derramamiento de sangre, finalmente el dominio del Imperio sobre la demarcación Jericó se consolida totalmente y se le rebautiza como sector Jericó en el gran Imperio Universal. La capital del sector es el mundo colmena de Verronus, que una vez sirvió como estación de paso de la Cruzada y ha mantenido su preeminencia en los dominios humanos más amplios de los siglos anteriores, mientras que el mundo altar de Eleusis gana protagonismo algunos siglos más tarde debido a su santo nativo y a que, según proclama la leyenda, fue bendecido con el paso del Emperador.

Sin embargo, la fundación del sector no ocurre sin incidentes, ya que debe lucharse una campaña de supresión contra sombrías fuerzas xenos que han empezado a depredar las estrellas de la zona sur alrededor del sistema estelar de Oertha. La amenaza es expulsada y los [Acceso Restringido], uno de los Capítulos Marines Espaciales basados en flota que tomó parte en la campaña, reclaman la propiedad y el derecho sobre el mundo primitivo de [Acceso Restringido] como uno de sus campos de reclutamiento, uniéndoles en parte a la defensa del sector Jericó.

Milenio 32-Milenio 35

LA EDAD DORADA DEL SECTOR JERICÓ

Con el más amplio Imperio aumentando hasta una cúspide de poder e influencia, el sector Jericó es uno de los muchos que florecen en un renacimiento del poder y de realización cuando decenas de mundos Imperiales de toda clase se levantan, entre los escombros de los fracasos del pasado y de la tierra no pisada de los mundos alienígenas, en nombre de la Humanidad. El sector Jericó se convierte tanto en un bastión como en un modelo de la civilización y majestad Imperial, esculpida en la fría desolación del espacio con una creciente población que rápidamente se eleva en cientos de miles de millones. El sector es un centro de comercio e industria, con su sangriento pasado en el olvido, un reino de piedad y devoción cuyo renombre es tal que se habla de ella en la Sagrada Terra como una joya de los dominios de la Humanidad. Sus productos son buscados en lugares tan lejanos como la bendita Ultramar y la distante Espandor.

Con el paso de los milenios el poder y la fortuna del Imperio crece y decae, pero el sector Jericó logra permanecer fuerte y prospero a pesar de las vicisitudes de la guerra, la invasión y los pequeños desastres. No obstante, el amanecer del Milenio 35 anuncia un oscuro destino al sector y la llegada de los Guardianes de la Muerte en la historia conocida de la demarcación Jericó.

401. Milenio 34-975. Milenio 35

EL INTERREGNO DE NOVA TERRA

El Imperio se sumerge en facciones enfrentadas por la guerra civil entre los Comandantes Imperiales. Durante los siglos de batalla y desgaste siguientes, el sector Jericó (lo bastante distante de las líneas del frente como para librarse del contacto directo con el conflicto) es, sin embargo, un partidario vocal y activo de los Lealistas Terranos, canalizando grandes cantidades de recursos humanos y suministros para alimentar la guerra. El drenaje de los recursos del sector es cada vez más difícil de sostener, lo que conduce a una escasez generalizada y al malestar en muchos de los mundos del sector Jericó por primera vez en la memoria viva.



267. Milenio 35

El Primer Martir: El primer registro accesible perteneciente a la Fortaleza de Guardia Erioch disponible a este nivel de autorización: Balthazar Ho'Tsun, Maestre de la Guardia, Capitán de los Puños Imperiales, ha caído en acción en la deriva Slinnar. El enemigo involucrado y otras fuerzas implicadas no están registrados.

566. Milenio 35

La Muerte Invisible: El [Acceso Restringido] Capítulo Marine Espacial es declarado Excommunicate Traitoris por sus grandes crímenes contra el Imperio. Como resultado, sus bienes y propiedades son también declarados decomisados por orden Inquisitorial, y como ellos mismos se encuentran bajo sentencia de muerte. De acuerdo con esta orden, el mundo primitivo de [Acceso Restringido] es por tanto puesto bajo el estrecho escrutinio de los Guardianes de la Muerte de Erioch y posteriormente sujeto a Exterminatus, su presencia es eliminada de todos los mapas y cartas del sector.

990. Milenio 35

La Quema del Palacio Blanco: Una serie de escuadrones de los Guardianes de la Muerte son enviados a Vanir y llevan a cabo un golpe quirúrgico contra el Gobernador Imperial y su administración. Los escuadrones purgan toda vida del palacio del Gobernador y luego detonan una serie de dispositivos infierno que lo reducen, junto a los siete kilómetros cuadrados de los alrededores de la superficie del planeta, a cenizas. Este evento deja una huella indeleble en la historia de Vanir como la 'Ira de los Ángeles Negros.' Este incidente crea una persistente leyenda que sobrevive incluso al posterior colapso de la civilización planetaria y hasta el periodo actual.

Milenio 36-Milenio 37

LA CAÍDA

La caída en desgracia del sector Jericó fue rápida y hay mucha información registrada sobre su causa, antes de que la oscuridad descendiese y borrarse la esperanza y la razón.

Cerca del 100-600. Milenio 36

La Edad de Apostasía: El Alto Señor Goge Vandire refuerza su dominio del Imperio, iniciando una monstruosa tiranía que será conocida como el Reinado de Sangre y que de ese modo dará a luz a la Edad de la Apostasía, el periodo más oscuro de derramamiento de sangre y conflicto que ha conocido el Imperio desde la Gran Herejía. Como parte de su red de poder y control, Vandire se asegura de que numerosos sectores Imperiales clave, destacados bien por su importancia estratégica o bien por su riqueza, estén firmemente dentro de su esfera de control situando al frente de ellos a comandantes títeres cuya única lealtad es hacia él. El sector Jericó es pronto abarcado por esta política y por orden directa del Alto Señor, una nueva asociación gobernante que comprende a la Señora de Sector Castagar Murella y al Archi-cardenal Udo Asterus es nombrada como Supra-Gobernador Temporal y Espiritual, respectivamente, del sector Jericó. Todos los prelados y comandantes Imperiales deben hincar sus rodillas ante sus nuevos señores, cuya autoridad está respaldada por escuadrones de la Armada Imperial y decenas de miles de tropas de choque de los Templarios Frateris. Tomado por sorpresa por este inesperado giro de los acontecimientos y por la legítima autoridad que lleva a cabo el cambio, el control de los gobernantes títeres de Vandire transcurre inicialmente sin oposición y la poca resistencia que se forma es rápidamente aplastada, y un sangriento periodo de tiranía y opresión, como nunca se había visto previamente, se apodera del sector Jericó. Mientras tanto, los Supra-Gobernadores se vuelven tristemente famosos por la velocidad y dureza con la que rápidamente proceden a ampliar su riqueza y poder personal.

Los Guardianes de la Muerte del sector, operando en secreto y con su extensión y dominios desconocidos para los lacayos de Vandire, siguen su milenaria costumbre habitual de no injerencia en los deteriorados asuntos domésticos del Imperio, a menos que incidan sobre sus competencias. Sin embargo, el Maestre de la Guardia ordena a todos aquellos bajo su mando a proteger con esmero su inviolable naturaleza y el secreto de la Vigilancia. Cualquier navío o fuerza Templaria Frateris que se extravía demasiado cerca o interfiere con las actividades de los Guardianes de la Muerte es silenciosa y eficazmente desviada o destruida, como una cuestión de procedimiento y el secreto de los Guardianes de la Muerte se mantiene.

245. Milenio 36

La Voz de la Verdad: Yoren Kipraus, Cardenal de Verronus, habla públicamente en contra de los 'pecados terrenales y excesos' del Archi-cardenal Asterus y es pronto detenido en la noche por fuerzas de Templarios Frateris. Su basílica es saqueada y devastada, y su clero asesinado o esclavizado. El mismo Kipraus, después de meses de tortura, es declarado hereje y despedazado por chacales como entretenimiento en una gran fiesta en honor del aniversario de la designación de los Supra-Gobernadores. Por su martirio, Kipraus será posteriormente beatificado por orden de Sebastian Thor.

257-262. Milenio 36

El Veneno Sale del Cascarón: Estallan revueltas y movimientos de resistencia armados por todo el sector Jericó, cuando los recuentos de tributo exigidos por los Supra-Gobernadores aumentan de manera exponencial. Aunque la mayoría de estas insurrecciones son rápida y brutalmente aplastadas, el resultante daño colateral es grande ya que daña aún más la capacidad de producción del sector, lo que a su vez significa unas demandas cada vez mayores para compensar un déficit que no puede ser cumplido, creando un ciclo aún peor de represión y revuelta.

Los Supra-Gobernadores comienzan una serie paranoica de purgas para eliminar a cualquiera que ellos perciban como una amenaza potencial y aumentan sus ingresos saqueando las arcas de los magnates y la nobleza del sector. Entre estos los dominios y navíos del entonces ausente, Capitán Mordecai Haarlock, cuyas posesiones abarcan el sector Jericó y varios otros más allá de sus fronteras, que son incautados por orden de la Supra-Gobernadora Murella al regreso de Mordecai. Como protesta, Haarlock se resiste al arresto, matando a los que iban a detenerle. Huye a la deriva Slinnar con una única nave, la *Lanza del Destino*, jurando una sangrienta venganza.

263. Milenio 36

El Señor del Relámpago: En respuesta a la apertura de una celda en la Bóveda Omega y la revelación de una lanza rota de diseño arcaico y material desconocido, un escuadrón de Guardianes de la Muerte lleva a cabo una búsqueda en el mundo feudal de Soberanía, en donde descubren que el planeta sufre bajo las garras de una asesina entidad de energía xenos, que se ha ofrecido a los nativos como un falso mesías. La criatura espectral se ha hecho más fuerte con las fuerzas vitales de los miles sacrificados en su nombre y es adorada por un ejército de guerreros salvajes. Un único Hermano de Batalla Guardián de la Muerte retorna a Erioch con el corazón de cristal del Señor del Relámpago hecho añicos.

263-270. Milenio 36

La Guerra de Haarlock: Mediante la fuerza de personalidad y el miedo, Mordecai Haarlock convence a una flota errante de corsarios, mercaderes refugiados y capitanes descontentos, para unirse a él en una guerra de resistencia contra los Supra-Gobernadores y aquellos que están de su lado. Comienzan una guerra de guerrillas, de emboscadas y ataques relámpago, contra las naves del tributo, naves y puestos de avanzada solitarios de los Templarios Frateris, además del contrabando de armas y sacerdotes que se han vuelto contra el dominio de Vandire del Ministorum para los movimientos de resistencia contra el gobierno a lo largo de la demarcación Jericó y en las regiones vecinas.

Mordecai Haarlock muestra un genio extraordinario para este tipo de guerra en la sombra, como capitán corsario y como jefe de espías. Cuando se propaga su infamia, se hace conocido como el Señor Araña. Un solo hombre en el centro de una red que comprende a innumerables hilos de células terroristas, espías, agentes y naves corsarias. Su emblema de la araña dorada agarrando un Águila Imperial se convierte en un símbolo de esperanza para aquellos aplastados bajo el gobierno de los Supra-Gobernadores y en una marca de temor para sus vasallos.

266. Milenio 36

Haarlock y Erioch: Los anales de la Fortaleza de Guardia de Erioch registran la llegada de la *Lanza del Destino* en el borde del sistema Erioch. Desconociendo donde se encuentra estacionado, Mordecai Haarlock entra en el sistema y es rápidamente rodeado y controlado por las armas de los Guardianes de la Muerte. Forzado a detenerse, Mordecai y sus asociados cercanos son llevados a bordo de la Fortaleza de Guardia bajo custodia de los escuadrones.

Tres días después, se permite la partida de Haarlock y su nave. Nunca habló de lo que ocurrió en aquellos tres días, ni regresa al sistema Erioch.

268. Milenio 36

La Caída Oscura: Una enorme nave de origen desconocido y del tamaño de una ciudad aparece precipitándose de la disformidad y a gran velocidad en el sistema Andronicus, y se estrella en la segunda luna de Andronicus Primero, destrozándola. Lluvias de desechos cubren el planeta, tapando el sol y devastando sus verdes bosques. Toda vida en Andronicus Primero es exterminada en cuestión de días.

273. Milenio 36

El Desertor: La revuelta contra el Reinado de la Sangre ha estallado a lo largo del Imperio como la pólvora, y en todas partes, la sagrada Confederación de la Luz de Sebastian Thor está constantemente destruyendo la fuerza del gobierno de Vandire. Huyendo de la hoja del asesino por sus simpatías Thorianas, el Capitán Durek del crucero de batalla de la Armada Imperial *Poder de Terra*, encuentra a Haarlock y accede en unirse a su causa. Con él, trae una red de contactos dentro de la flota de batalla Jericó y una alianza con la Confederación de la Luz.



273. Milenio 36

La Oscuridad se Desata: Algo alienígena se despierta en medio de la superficie helada y envuelta por la noche de Andronicus Primero, y los Guardianes de la Muerte responden. Los escuadrones barren el destrozado terreno y se llevan a cabo bombardeos dirigidos desde la órbita. A raíz de lo ocurrido, se establece una Estación de Guardia en los turbulentos campos de asteroides que ahora ahogan las aproximaciones cerca de la órbita hacia el planeta.

275. Milenio 36

La Ira de los Guardianes de la Muerte: La Señora del Sector Murella se entera de la existencia de Estaciones de Guardia fortificadas dispersas a lo largo del sector, por medio de sus contactos dentro del Navis Nobilite. Incapaz de establecer quién los controla, pero temiendo que representen una amenaza a su gobierno, ordena que las Estaciones de Guardia sean capturadas. Ninguna de las fuerzas enviadas para capturarlas regresa jamás. Cada vez se envían fuerzas más grandes a la batalla, forzando a los Guardianes de la Muerte a dar rienda suelta a su propio poder en defensa de su vigilancia y de su sagrado deber, algo con lo que un pequeño tirano no puede competir. Consciente, demasiado tarde, de la estupidez de hacer la guerra a los Adeptus Astartes, el poder de la Supra-Gobernadora está críticamente debilitado y lo mejor de sus guerreros y naves de guerra han sido desperdiciados en la batalla.

277. Milenio 36

La Caída de los Supra-Gobernadores: El Capitán Mordecai Haarlock dirige una flota de naves insurgentes en un ataque sorpresa sobre Verronus, después de haber alejado a las restantes fuerzas de las naves de guerra Templarias Frateris en el sector, mediante un ataque de distracción en Eleusis. Su flota de ataque tiene éxito en atravesar las defensas del sistema. Acompañado por una fuerza de élite de naturaleza no registrada, Mordecai Haarlock ejecuta a Murella por ‘traicionar los ideales y el alma del Imperio de la Humanidad’. Mientras tanto, el Archi-cardenal es despedazado por una turba de linchamiento mientras intentaba huir.

395. Milenio 36

Consecuencias: Después de la muerte de Vandire y el fin del Reinado de Sangre, el Capitán Mordecai Haarlock recibe una Carta de Comercio de Sebastian Thor. La carta es un estatuto superior de autoridad para él y los herederos y sucesores de su sangre hasta el fin de todas las cosas, y condicionada en primer lugar a la restauración del orden en un Imperio aún plagado por la herejía, la guerra y la división. Se supone que este honor es en reconocimiento de las acciones de Haarlock contra las fuerzas de Gorge Vandire, pero algunas fuentes señalan que Mordecai había previsto ascender para gobernar el sector Jericó el mismo y que la concesión de la Carta de Comercio desterró de forma efectiva a Haarlock (que era quizás, en lo mejor, un hombre demasiado peligroso y emprendedor para confiarle esta tarea) más allá de las fronteras del Imperio una vez que las guerras de la Apostasía estuvieron acabadas y su utilidad llegó a su fin.

Casi exactamente un siglo después (en 395. Milenio 36), Mordecai Haarlock, tomando el manto del Comerciante Independiente, desaparece del Imperio llevando su flota con él. Se desconoce que lazos, si es que los hay, mantuvo con el sector Jericó. Sin embargo, la oscura coincidencia de su profunda conexión con la fundación posterior del muy lejano sector Calixis, una región que se demostraría inextricablemente conectada al futuro de la demarcación Jericó, es un asunto envuelto en el misterio que ha preocupado a muchos dentro de la Inquisición.

416. Milenio 36

La Tormenta: La nave que lleva a Masimat Helicos, el Señor de Sector designado para el sector Jericó, desaparece durante el inicio de una violenta tormenta durante el tránsito desde la disformidad, marcando el inicio de los días más oscuros del sector Jericó. Los mensajes astropáticos se vuelven tan poco fiables que un mensaje diciendo que el gobernador oficial del sector no llegó nunca, tarda cinco años en ser recibido.

Desde este momento, las tormentas de disformidad en el borde de la región se vuelven más violentas y frecuentes, aislándolo de cualquier acceso rápido al más amplio Imperio y obstaculizando gravemente cualquier esfuerzo para reconstruirlo o consolidarlo después del final del Reinado de Sangre. Incluso los Guardianes de la Muerte dentro del sector se ven forzados a reducir su actividad, ya que también resultan separados de su acceso a los refuerzos y al reabastecimiento, aunque sus propios recursos y naves evitan que esta interferencia les aisle por completo.



LA EDAD DE LAS SOMBRAS

La oscuridad y la disolución descienden sobre el sector Jericó. Desde este momento en adelante, los registros de su historia no son más que unos pocos fragmentos de un conjunto desconocido, con sólo la incansable vigilia de los Guardianes de la Muerte manteniendo la apariencia de la implicación Imperial en la región.

889. Milenio 36

El Fin: Las interminable guerras y calamidades del Imperio continúan. Aún aislado, el sector Jericó es abandonado a su suerte casi totalmente desprovisto de contacto desde el exterior—excepto por las patrullas de largo alcance de la flota de batalla Ultima y los navíos de comercio y exploración de amplio alcance. Cortado y aislado, mundo tras mundo se sume en el horror, el desorden civil, o la guerra, hasta que finalmente en 889. Milenio 36, las autoridades Imperiales declaran con el golpe de una pluma automática que el sector Jericó ha dejado de ser una entidad. La región del espacio que una vez ocupó, volvía a ser designada como demarcación Jericó.

380-405. Milenio 37

La Horda Mata-Estrellas: Una flota pirata Orka de cerca de cien naves asola la región norte de la demarcación Jericó, atacando y devastando Castobel, Aurum y Alphos. El Codiciario Kiataino ingenia un plan maestro para desestabilizar a las fuerzas Orkas antes de que puedan arraigarse y consigue matar a su jefe de guerra y a sus posibles sucesores inmediatos, forzando a los Orkos a volverse unos contra otros en una lucha salvaje para establecer su dominio, neutralizando así la amenaza Orka.

651. Milenio 37

El Escudo Negro: Un hermano de los Guardianes de la Muerte que no porta el emblema de ningún Capítulo, llega a la Fortaleza de Guardia Erioch. Este hermano 'Escudo Negro' se hace llamar Hail y es el único Marine Espacial ocupante del crucero de ataque rápido *Ángel Inquieto*. Hail afirma conocer la localización de los restos de la desaparecida 4ª Compañía del capítulo de los Cónsules Negros, una fuerza perdida por completo un milenio antes, y busca la ayuda de la Fortaleza de Guardia Erioch para llevar a cabo la búsqueda. Siguiendo la convocatoria de la Cámara de Vigilancia, un escuadrón se une a Hail a bordo del *Ángel Inquieto*. Hail conduce al escuadrón a un enorme pecio especial a la deriva en el espacio muerto en el borde del sistema Phaegis. El escuadrón aborda el navío y tiene éxito en recuperar el estandarte de la 4ª Compañía de los Cónsules Negros y una serie de otras reliquias, a pesar de ser asaltados por decenas de necrófagos disformes y otras criaturas impías. En gratitud por el eventual retorno de sus restos, algunas décadas más tarde cuando llega la nave de transporte enviada desde Erioch, los Cónsules Negros renuevan sus juramentos a los Guardianes de la Muerte con un compromiso de Hermanos de Batalla tres veces mayor de lo que era anteriormente.

920. Milenio 37

Las Arañas de Mataras: Mataras IV es sometida a la sanción final de Exterminatus, llevada a cabo por los Guardianes de la Muerte, para evitar que se extienda una mayor contaminación a los mundos vecinos por parte de una colonia de parásitos de la terrorífica xenofoma Hadrus Tejedora de Piel. El Hadrus es una especie encontrada sólo previamente en los extremos suroccidentales del Segmentum Tempestus y su presencia en Mataras IV es un misterio de terrible importancia que permanece sin resolver.

111. Milenio 38

Los Señores de la Pesadilla: El mundo feudal de Ynnen cae a la tiranía de un brote de Esclavizadores. Un total de ochenta hermanos Guardianes de la Muerte y dos Acorazados llevan a cabo la eliminación de los Esclavizadores. Sólo regresan con vida once Hermanos de Batalla y los dos ocupantes del sarcófago del Acorazado resultan muertos, pero son devueltos con éxito a la espera de nuevos ocupantes.

249. Milenio 40

La Larga Noche de Verronus: El mundo colmena de Verronus, una vez una brillante estrella de majestad Imperial y el centro de poder del sector Jericó, sucumbe finalmente a siglos de lento colapso y sus últimos vestigios de civilización se derrumban cuando las mal tendidas fuentes de energía que mantienen sus torres parpadean y finalmente mueren. Cultos impíos, brujas y abominaciones, que hasta entonces se habían mantenido bajo control gracias a los terribles sacrificios de los últimos defensores de Verronus, se alzan cuando al fin llega su hora. Con la caída de la luz, todo lo que queda es una larga noche final de anarquía, hambre y pesadilla.

325. Milenio 40

Los Tecnoherejes de Samech: Una flota de exploración del Mechanicus batalla su camino a través de las tormentas de disformidad, que envuelven la demarcación Jericó, para volver a contactar con el mundo forja de Samech. Las naves son atraídas a la órbita baja y atacadas por los sistemas de defensa que rodean el mundo. El Culto Mechanicus declara apostata al mundo forja bajo sentencia de muerte, una orden que todavía tiene que ser llevada a cabo.

360. Milenio 40

La Llegada de los Carnívoros: Una nave de incursión modificada 'esfera de guerra', perteneciente a la especie xenos mercenaria (y altamente carnívora) conocida como los Kroot aparece en la demarcación Jericó y ataca los distantes mundos en la región del arrecife negro. Perseguida y acosada por los navíos de los Guardianes de la Muerte y repetidamente atacada por sus escuadrones, la enorme nave Kroot resulta muy dañada pero logra huir y es expulsada de la región.

656. Milenio 40

La Furia del Infierno: Nace la Anomalía Hadex, engullendo al mundo colmena de Verronus. Se cree que la Anomalía emergió debido a los sangrientos ritos llevados a cabo por las almas oscuras que lo habitaban. A través de la demarcación Jericó, los psíquicos nacientes arden y los demonios acechan la tierra cuando una repentina oleada de poder blasfemo emana a través de ese área localizada del espacio disforme. Los psíquicos afectados se vuelven irremisiblemente locos o se trasfiguran por poco tiempo en semidioses asesinos que matan a miles y empujan aún más al precipicio a los pocos mundos que permanecen bajo un control civilizado. En la Fortaleza de Guardia Erioch, un tercio del coro Astropático muere llorando sangre. La Bóveda Omega se abre, arrojando un holo-proyector que sólo muestra la imagen de una máscara dorada en forma de cráneo humano.



175. Milenio 41

Los Quince de Midael: El navío de ataque rápido *Recurso de Fuego* de los Guardianes de la Muerte, es atacado por una nave de guerra desconocida de diseño arcaico y se ve forzado a huir ante el enormemente superior navío. Guiada por el poder infernal, la nave de guerra persigue a la nave de los Guardianes de la Muerte hasta Midael y alcanza y avería al *Recurso de Fuego* en un breve intercambio de disparos. Tras escapar a la Estación de Guardia en la superficie de Midael, los quince Hermanos de Batalla supervivientes hacen juramentos de muerte y se preparan para su última defensa en la torre blindada de la Estación de Guardia. Resisten diecisiete días contra una fuerza del tamaño de una compañía de Marines Espaciales del Caos, vestidos en armadura roja blasonada con las marcas de los Dioses Oscuros. Cuando una fuerza de auxilio llega a Midael, es demasiado tarde; encuentran la Estación de Guardia saqueada pero reparable. Los cuerpos y armaduras de los quince defensores no son nunca encontrados.

397. Milenio 41

El Año del Sueño Más Profundo: Se observa un periodo continuado y a menudo mortal de perturbaciones de la disformidad que afecta a la Expansión Koronus en el Segmentum Obscurus. Al mismo tiempo, las tormentas de disformidad en la demarcación Jericó aminoran, pero no ceden. Restos del *Promesa de Hierro*, una nave Comerciante Independiente propiedad de la estirpe menor de los Unurndel perdida dentro de la Expansión Koronus en este año, son posteriormente descubiertos en el mundo de la muerte de Belissar por los Guardianes de la Muerte en la demarcación Jericó.

Cerca del 400. Milenio 41

La Invasión del Arrecife Negro: En una fecha desconocida durante este periodo, la agresiva y expansionista raza xenos conocida como los Tau comienza una colonización a gran escala y operaciones de invasión en la región del Arrecife Negro, en la parte central de la demarcación Jericó. Protegidas de una detección inmediata por las tormentas de disformidad y los fenómenos estelares de la región, las flotas Tau ganan rápidamente un arraigado punto de apoyo en varios mundos y esclavizan muchos planetas habitados por los humanos.

715. Milenio 41

La Visita: Dos Inquisidores llegan sin previo aviso a la Fortaleza de Guardia Erioch, con sus credenciales y claves de acceso en orden. Una dice ser Camilla Noesis y el otro usa el nombre de Kaleb, pero esconde su rostro tras una máscara sin rasgos de plata deslustrada. No dan explicación alguna sobre como supieron de la localización de la Fortaleza de Guardia; simplemente dicen que el momento era el que debería ser. Su llegada coincide con la apertura de una cámara dentro de la Bóveda Omega. En su interior se encuentra un cronógrafo que data de la Edad Oscura de la Tecnología, que parece ser que marca meticulosamente una cuenta atrás de tiempo, midiendo las horas y sus partes con una precisión total. La Cámara de Vigilancia permanece reunida durante trece días con sus noches. Los dos Inquisidores se llevan todos los registros de sus conversaciones cuando se van.

755. Milenio 41

Se Abre la Puerta de Disformidad: La puerta en las grandes tormentas de disformidad, en la periferia del sector Calixis, es descubierta por la fragata de la Armada Imperial *Lanza de Tarsus*. Presintiendo algo que causa un área localizada de calma en la gran tormenta disforme, el navegante de la nave arroja a la *Lanza de Tarsus* fuera de la disformidad. En el centro de este mar de calma etérea, está una enorme Puerta de Disformidad de diseño xenos. La puerta se encuentra activa y se convierte en el inmediato centro de las atenciones del Ordo Xenos, los Guardianes de la Muerte y los sabios del Adeptus Mechanicus dedicados al raro estudio de dicha maquinaria arcana. Las investigaciones preliminares revelan (con una sorpresa considerable) un conducto de disformidad estático que conduce a la región de espacio muerto limítrofe con la demarcación Jericó, en el otro lado del Imperio.

756. Milenio 41

La Reunión de la Ascensión: En la víspera de la Fiesta de la Ascensión del Emperador, cuatro Inquisidores y doscientos hermanos de los Guardianes de la Muerte llegan a la Fortaleza al mismo tiempo. Todos proclaman haber recibido un mensaje codificado que les llamaba a acudir a la Fortaleza de Guardia. La fuente del mensaje es desconocida.

En los días posteriores a la Fiesta de la Ascensión, la Fortaleza de Guardia se convierte en un campo de batalla de desconfianza y asesinato, cuando un asesino cambia forma de origen desconocido acecha en los pasillos y cámaras de la Fortaleza de Guardia. El asesino es cogido y muerto después de una caza del hombre de diecisiete horas, pero sólo después de la muerte de dos de los cuatro Inquisidores, nueve acólitos y veintitrés Marines Espaciales.

[Otros Detalles Clasificados]

Milenio 41 hasta el Presente

LA EDAD DE LA GUERRA

777-Presente. Milenio 41

La Cruzada Achilus: Con el descubrimiento de la Puerta de Disformidad estable, la posibilidad de emplearla para lanzar una cruzada en la demarcación Jericó y reclamar este anteriormente gran reino para el Imperio, encuentra rápidamente el favor de los Altos Señores de Terra. Se elabora un plan bajo el mando del Lord Militante Achilus para llevar a cabo esta singular campaña militar y bajo su liderato se reúnen fuerzas que abarcan la Guardia Imperial, el Adeptus Astarte, la Adepta Sororitas y decenas de naves de guerra de la Armada Imperial, dispuestas a cumplir la voluntad del Imperio. No obstante, los Altos Señores eran conscientes de que la existencia de la puerta y lo que presagiaba, eran tanto un terrible peligro como una posibilidad, y decretaron que la cruzada sería lanzada desde un punto de partida alejado del territorio que pretendía conquistar y envuelto en el más profundo secreto con la complicidad de los señores del sector Calixis y del Departamento Munitorium.

La Cruzada se demostraría como un conflicto sangriento, lleno de demoledores reveses de la fortuna y asediado por enemigos inesperados y de pesadilla.

En cuanto al Lord Militante, no viviría para ver su primera década.

786. Milenio 41

El Estandarte Ha Caído: Se produce la muerte del Lord Militante Achilus cuando la *Proclamación de la Ira* sufre un catastrófico fallo del campo Geller. Posteriormente, Solomon Tetrarchus asciende a la posición de Lord Militante, al mando de la cruzada en la demarcación Jericó.

786. Milenio 41

El Consejo de las Cenizas: El Lord Militante Tetrarchus convoca todos los altos mandos en el mundo fortaleza de Alphos. También están presentes los miembros de alto rango de los Capítulos del Adeptus Astartes presentes en la cruzada en ese momento, además de miembros de la Ecclesiarquía, el Mechanicus y la Inquisición. La reunión es un gran consejo de guerra, en cuyo inicio se retira del mando, o se traslada a funciones de menor importancia, a cincuenta oficiales de alto rango previamente favorecidos por el anterior Lord Militante. Se forma un consejo de nuevos asesores y una élite de oficiales, y comienza una drástica reorganización de las fuerzas y estrategia de la cruzada.

**785. Milenio 41**

El Frente del Infierno Gris: El Saliente Canis es lanzado contra los dominios controlados por los Tau del Velk'han Sept, en el área del arrecife negro de la demarcación Jericó, reforzando los ejércitos previamente enviados por el Lord Militante Achilles que ya están luchando contra las altamente organizadas y sofisticadas fuerzas alienígenas a lo largo del, así llamado, Frente del Invierno Gris. La lucha es particularmente encarnizada. El Lord Comandante Ebongrave, Comandante del Saliente Imperial, se gana pronto una reputación por sus tácticas bárbaras y poco ortodoxas.

786. Milenio 41

Contra las Mareas del Infierno: El Saliente Acheros es lanzado hacia el centro de la demarcación Jericó, para dar batalla a los degenerados adoradores del Caos y sus impíos aliados, y retomar los mundos centrales de lo que una vez fue el sector Jericó. La resistencia que encuentran es inesperadamente alta, particularmente en la Zona de Guerra Cellebos embrujada por los demonios, y las bajas sufridas por las fuerzas Imperiales son enormes, bloqueando el progreso del saliente en una sangrienta guerra de trincheras.

787. Milenio 41

La Cruzada Conquista: El Saliente Orfeo es lanzado para reclamar los mundos que se extienden a lo largo de la parte externa de la demarcación. Aquí, el progreso es relativamente rápido y exitoso, con decenas de mundos devueltos al control Imperial.

788. Milenio 41

La Pérdida de la Cruzada Margin: En otras partes del Imperio, se pierde finalmente el contacto con las fuerzas de la problemática Cruzada Margin. Desde este momento, la Cruzada Margin existe como una mentira y es utilizada para reunir mayores diezmos y concentraciones de tropas y material para la Cruzada Achilles, mediante la Puerta de Disformidad y desde los distantes sectores Scarus, Ixaniad y Calixis, para reemplazar las fuertes bajas en curso.

789. Milenio 41

El Regreso de Castobel al Redil Imperial: El grupo de batalla Santos alcanza el sistema Castobel y encuentra que ha permanecido leal al Imperio a través de cuatro milenios de sombra y aislamiento. Se declara un festival de celebración de cien días. A su fin, el primer regimiento tributado de la Guardia Imperial (el 1º Renacido de Castobel) es trasladada fuera del planeta. El 1º Renacido será el primero de una serie de regimientos tributados del planeta.

789. Milenio 41

La Sanción Seriphos: Las operaciones encubiertas por parte de los Guardianes de la Muerte interrumpen las conversaciones diplomáticas entre el tecnológicamente avanzado, pero renegado, mundo humano de Seriphos Secundus y los emisarios de los Tau. Los escuadrones Guardianes de la Muerte asesinan a los dignatarios de la Casta Etérea Tau y a los representantes de la Unidad de Seriphon, sumergiendo a las dos facciones—humanos renegados y xenos—en una guerra abierta.

789. Milenio 41

La Liberación de Colhep: El grupo de batalla Venicus, junto a una compañía de Marines Espaciales Vigilantes de Tormentas, rompe la esclavización alienígena de los sistemas Colhep. Una audaz traslación dentro del sistema desde la disformidad y los ataques quirúrgicos con una fuerza abrumadora contra posiciones claves enemigas, devuelven a la población humana al gobierno Imperial en una única semana de combate.

805. Milenio 41

La Conquista de Eleusis: Las tormentas de disformidad amainan alrededor del sistema Eleusis. Las fuerzas de la Cruzada encuentran que el una vez sagrado mundo ha caído en la adoración de los falsos dioses, bajo la tiranía de una casta sacerdotal llamada los Oráculos del Osario. Purificado de su oscura mancha por las fuerzas del grupo de batalla Argo, bajo el mando personal del General Curas, en una brutal campaña de exterminación contra las abominaciones sedientas de sangre en las que ha degenerado gran parte de la población del planeta. Después de que sus sacerdotes son aislados y muertos, los mutantes, a pesar de sus monstruosas distorsiones corporales y de su salvajismo inhumano, carecen de la inteligencia o cohesión para montar una defensa organizada, liberando de este modo de su tormento a los pocos y dispersos que han permanecido completamente humanos. Tras la rápida e implacable victoria, comienzan mil días de reconsagración y santificación del mundo a cargo de los devotos sirvientes de la Ecclesiarquía.

805. Milenio 41

La Destrucción de la Cosecha Carmesí: Un enorme pecio especial denominado la *Cosecha Carmesí* y forjado de los restos fundidos y retorcidos de navíos estelares xenos y artefactos de origen desconocido, aparece en el límite de la Anomalía Hadex. Naves portando los blasfemos emblemas del Caos parten de la oscura forja de Samech y se dirigen a encontrarse con la nave, provocando

una serie de batallas letales entre los sirvientes de los Poderes Ruinosos y las naves de ataque de las fuerzas de la Cruzada operando en el Saliente Acheros y los Guardianes de la Muerte. El escuadrón de los Guardianes de la Muerte al mando del Hermano Sargento Hurak de los Manos de Hierro, se sacrifica para sumergir a la *Cosecha Carmesí* en el corazón de una estrella moribunda, negando de este modo a los engendros del Caos su premio.

807. Milenio 41

La Conquista de Vanir: La guerra contra los sistemas secesionistas del autoproclamado Reino de Vanir finaliza mediante un atrevido golpe al mundo colmena Vanir por parte de fuerzas de la Cruzada del Saliente Orfeo.

810. Milenio 41

El Lamento de Goln: Seis escuadrones de Guardianes de la Muerte bajo el mando del Lexicanum Raphael rompen el ataque de las fuerzas del Caos en el mundo recién conquistado de Goln. El ataque de los Guardianes de la Muerte paraliza el liderazgo del Caos en el progreso para la recuperación de un artefacto psicoactivo de la cábala que comanda la hueste. Temiendo verse superados por un segundo contraataque, el General Saiden, comandante de las fuerzas de la Cruzada en Goln, ordena a los escuadrones desplegarse de nuevo contra las restantes fuerzas del Caos. Las fuerzas de los Guardianes de la Muerte se retiran sin conocer la 'orden' del general. Goln cae tres días más tarde ante un segundo asalto del Caos.

812. Milenio 41

La Sombra en la Disformidad: La comunicación entre partes de la Cruzada y de la demarcación reconquistada se pierde sin previo aviso. El más afectado es el Saliente Orfeo que desaparece detrás de una reptante sombra de interferencia disforme.

814. Milenio 41

El Gran Devorador: La nave de guerra *Palabra del Trueno* de los Guardianes de la Muerte, entra en el sistema Freya para investigar el silencio de un relé astropático. No encuentra rastro del relé y, de hecho, ningún rastro de vida en el sistema Freya. Preparándose para abandonar el sistema, la *Palabra del Trueno* encuentra dos naves automatizadas Tiránidas. Con su casco marcado y picado con ácido, y sus cargadores de munición casi agotados, la *Palabra del Trueno* llega a la Fortaleza de Guardia Erioch trayendo noticias de que el Gran Devorador ha llegado a la demarcación Jericó.

814. Milenio 41

Muerte en el Vacío: El crucero de largo alcance *Almirante Ishmael* desaparece después de intentar establecer contacto con los elementos de vanguardia del Saliente Orfeo. A lo largo de toda la parte norte (externa) de la demarcación Jericó, los mundos son engullidos por la oscuridad y el horror, y se pierde al pregonado grupo de batalla Argo, lo que representa un duro golpe para las fuerzas de la cruzada.

814. Milenio 41

Dagon: El nombre del ataque Tiránido en la demarcación Jericó, se designa oficialmente como Flota Enjambre Dagon y se identifica como la mayor y única amenaza existente para la cruzada, y de hecho, para todo ser vivo en la demarcación Jericó. Los Guardianes de la Muerte siguen plenamente comprometidos para hacer frente a esta amenaza.

817. Milenio 41

Fecha Actual: La Bóveda Omega se está volviendo cada vez más activa y amenazas de una escala sin precedentes por su alcance, diversidad y puro presagio, acechan las estrellas y ensombrecen los mundos de la demarcación Jericó, llevando a muchos dentro de la Inquisición a la conclusión de que un gran punto de inflexión en el destino de la región, quizás del mismo Imperio, va a ocurrir en la demarcación Jericó para bien o para mal. La Vigilancia continua y los vigilantes están preparados.

