Hermano _____ Nombre _____

Capitulo _____ Acto pasado _____

Conducta del capitulo _____ Conducta personal _____

Especialidad _____ Rango ___ Historia de la servo-armadura _____

Descripcion _____

CARACTERISTICAS

HABILIDAD ARMAS (HA)	HABILIDAD PROY (HP)	FUERZA (F)	RESISTENCIA (R)	AGILIDAD (AGI)	INTELIGENCIA (INT)	PERCEPCION (PER)	VOLUNTAD (VOL)	EMPATIA (EM)

HABILIDADES

	Basic	Trained	+10%	+20%
Acrobacias (AGI)	☐	☐	☐	☐
Actuar (EM) †	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Buscar (PER)	■	☐	☐	☐
Carisma (EM)	■	☐	☐	☐
Charlataneria (EM)	☐	☐	☐	☐
Codigo (INT) †	☐	☐	☐	☐
Runas del capitulo	☐	■	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Competencia quimica (INT)	☐	☐	☐	☐
Competencia tecnologica (INT)	☐	☐	☐	☐
Conducir (INT) †	☐	☐	☐	☐
Vehiculos terrestres	☐	■	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Contorsionismo (AGI)	■	☐	☐	☐
Demolicion (INT)	☐	☐	☐	☐
Disfrazarse (EM)	■	☐	☐	☐
Engañar (EM)	■	☐	☐	☐
Esconder (AGI)	■	■	☐	☐
Escrutinio (PER)	■	☐	☐	☐
Esquivar (AGI)	■	☐	☐	☐
Evaluar (INT)	■	☐	☐	☐
Hablar idioma (INT) †	☐	☐	☐	☐
Ghotico alto	☐	■	☐	☐
Ghotico bajo	☐	■	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Indagar (EM)	■	☐	☐	☐

	Basic	Trained	+10%	+20%
Interrogar (VOL)	☐	☐	☐	☐
Intimidar (F)	☐	■	☐	☐
Invocar (VOL)	☐	☐	☐	☐
Jugar (INT)	■	☐	☐	☐
Leer labios (PER)	☐	☐	☐	☐
Leer/escribir (INT)	☐	■	☐	☐
Lengua secreta (INT) †	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Logica (INT)	■	☐	☐	☐
Mando (EM)	■	☐	☐	☐
Medicae (INT)	☐	☐	☐	☐
Movimiento silencioso (AGI)	■	■	☐	☐
Nadar (F)	■	☐	☐	☐
Navegacion (INT) †	☐	☐	☐	☐
Terrestre	☐	■	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Negociar (EM)		☐	☐	☐
Oficio (INT) †	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Perspicacia (PER)	■	■	☐	☐
Pilotar (AGI) †	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Psiniscencia (PER)	☐	☐	☐	☐
Rastrear (INT)	☐	■	☐	☐
Resistir toxicos (T)	■	☐	☐	☐

	Basic	Trained	+10%	+20%
Saber academico (INT)	☐	☐	☐	☐
Codex Astartes	■	☐	☐	☐
		☐	☐	☐
_____		☐	☐	☐
Saber popular (INT)	☐	☐	☐	☐
Adeptus Astartes	☐	■	☐	☐
Deathwatch	☐		☐	☐
Imperio	☐	■	☐	☐
Guerra	☐		☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Saber prohibido (INT)	☐	☐	☐	☐
Xenos	☐	■	☐	☐
	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐
Seguimiento (AGI)	☐		☐	☐
Seguridad (AGI)	☐	☐	☐	☐
Supervivencia (INT)	☐	☐	☐	☐
Tacticas (INT) †	☐	☐	☐	☐
	☐	■	☐	☐
Trato animal (INT)	☐	☐	☐	☐
Trepar (F)			☐	☐
Trucos de manos (AGI)	☐	☐	☐	☐
_____	☐	☐	☐	☐

†denotes Skill Group

HERIDAS: Totales ( ) Actuales ( ) Fatiga ( )

Daño critico _____

(HAB. MARINE ESPACIAL)

Corazon secundario/ Ossmodula/ Biscopea

Haemastanen: Obtienes los rasgos de fuerza y resistencia innatural

Larraman's Organ: No penalizas por perdida de sangre

Catalepsean Node: No tienes penalizaciones a la percepcion cuando pasa mucho tiempo despierto

Preomnor: Obtienes un +20 a la resistencia ante la ingesta de venenos

Omophagea: Obtienes la habilidad o grupo de habilidades devorando un trozo de un enemigo

Multi-Lung: Puedes repetir un chequeo fallado de resistencia contra ahogamiento o asfixia. Ademas tienes un +30 a la resistencia contra gases y puedes repetir los chequeos fallados

Occulube and Lyman's Ear: Obtienes el talento , sentidos augmentados (oido y vista) +10 al realizar chequeos de perspicacia

Sus-an Membrane: Puedes estar en animacion suspendida

Oolotic Kidney: Puedes repetir chequeos de resistencia para resistitir toxinas y venenos, incluyendo ataques con Habilidad toxica

Neuroglottis: Puedes detectar venenos y toxinas con el gusto con un chequeo de perspicacia. Ademas tienes +10 para rastrear venenos que ya hayas provado

Mucranoid: Puedes repetir chequeos de resistencia causados por temperaturas extremas

Betcher's Gland: Puedes escupir acido como un ataque de proyectiles con el siguiente perfil:
Alcance: 3m, Daño: 1d5 Pen: 4, Toxico. Impactar con 3 o mas grados ciega durante 1d5 asaltos

Progenoids: Puedes recuperarse con un chequeo superado de Medicae

Black Carapace: Mientras lleve puesta la servo-armadura los enemigos no obtiene bonus para atacar por el tamaño

LOCURA: Puntos actuales ( )

Fatiga de batalla _____

Maldicion del Primarca _____

MOVIMIENTO: Media ( ) Cargar ( ) Total ( ) Correr ( )

PUNTOS DE FE: Total ( ) Actual ( )

CORRUPCION: Actual ( )

DEATHWATCH™

Permission granted to photocopy for personal use. © Games Workshop Ltd 2010. Character sheet also available for download at www.FantasyFlightGames.com

CARACTERISTICAS

Habilidad armas (HA)	Habilidad proy. (HP)	Fuerza (F)	Resistencia (R)	Agilidad (AGI)	Inteligencia (INT)	Percepcion (PER)	Voluntad (VOL)	Empatia (EM)

Arma

Nombre			
Clase	Daño	Tipo	Pen
Alcance	CDD	Cargador	Rcg
Reglas especiales			

Arma

Nombre			
Clase	Daño	Tipo	Pen
Alcance	CDD	Cargador	Rcg
Reglas especiales			

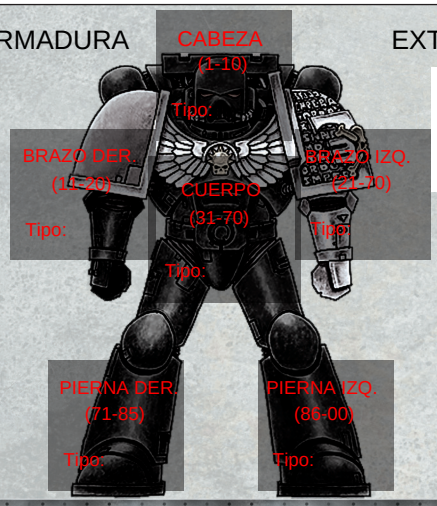
Arma

Nombre			
Clase	Daño	Tipo	Pen
Alcance	CDD	Cargador	Rcg
Reglas especiales			

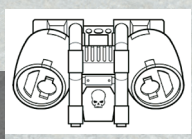
Arma

Nombre			
Clase	Daño	Tipo	Pen
Alcance	CDD	Cargador	Rcg
Reglas especiales			

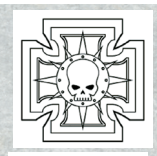
ARMADURA



EXTRAS ARMADURA



[✓?]



[✓?]

[✓?]

TALENTOS & RASGOS DEL MARINE ESPACIAL

- Ambidiestro
- Entrenamiento con armas astartes
- Biceps gigantes
- Sentidos augmentados (vista y oido)
- Golpe mortal
- Nervios de acero
- Desenfundado rapido
- Resistencia (poderes psiquicos)
- Cuerpo verdadero
- Master sin armas
- Fuerza innatural (x2)
- Resistencia innatural (x2)

HABILIDADES SERVO-ARMADURA

Servo-augmento muscular: +20 a la fuerza

Auto-sentidos: Vision nocturna, inmune a flaxes fotonicos y granadas cegadoras los ataques dirigidos, son media accion,+10 a ver y oir en el conocimiento (bonus total de +20 con los sentidos mejorados)

Conexion de voz incorporada

Botas magneticas incorporadas

Reciclador de comida: Puede funcionar dos semanas sin recargarse

Supresor de retroceso: Puede disparar armas BASICAS sin penalizacion

Tamaño: pesado (el caparazon negro no ofrece bonus al enemigo para atacarte)

Pobre destreza manual: Las tareas delicadas tienen un -10, excepto si son Astartes quien las usa

Soporte vital de branquias osmoticas: Con el yelmo puesto, la armadura es completamente estanca

RENOMBRE : Actual [_____]

EXPERIENCIA : XP disponibles [_____]

XP gastados [_____]

PODERES PSIQUICOS

Nivel Psi [____]

EQUIPO

DEATHWATCH™

Permission granted to photocopy for personal use. © Games Workshop Ltd 2010. Character sheet also available for download at www.FantasyFlightGames.com