

Norsca, Ayuda al Jugador

Documento proporcionado por IGARol

Sinopsis:

Información sobre Norsca para que puedas entregarla a tus jugadores y así tengan un conocimiento aproximado de lo que esta región del viejo mundo les puede ofrecer.

Créditos:

Escrito por: Adolfo Mendizabal



Lo que tu personaje debe saber

Territorio y Población

Norsca esta situada al Norte del Imperio, tras el Mar de las Garras, cerca de la influencia perniciosa de los Desiertos del Caos. Por tierra limita al Norte con el Mar Helado (una basta franja del Mar del Caos que se mantiene perennemente helada, y que la comunica con los Desiertos del Caos) y al Este con el llamado Territorio Troll.

El cima es muy duro, sobretodo cuanto mas al norte se desplaza uno, con nieves perpetuas, y oscuros bosques de coniferas. No exageraríamos demasiado si decimos que Norsca esta totalmente cubierta de escarpadas montañas, y es en sus valles y en sus costas donde se concentran los mayores centros de población.



Los nórdicos están divididos en seis grandes familias (o tribus), que a pesar de sus orígenes comunes, distan mucho de ser homogéneos. Los **Graelings, Vargs y Aeslings** son quizás mas salvajes y belicosos si cabe que sus parientes sureños, ya que estos últimos se han beneficiado (y continúan haciéndolo) de un floreciente comercio con Mariemburgo (ciudad-estado independiente, que se encuentra entre Bretona y el Imperio, y que es la 1ª potencia comercial del Viejo Mundo), lo que supone una influencia civilizadora de gran importancia; tanto es así, que podemos decir en términos

generales que las tribus del Sur de Norsca son mas ricas que las del Norte (últimamente hasta han acuñado algunas toscas monedas de plata con las efigies de sus Reyes) y están mas interesadas en mantener buenas relaciones con los sureños... no obstante eso no les impidió saquear las costas de Bretonia, el Imperio y Kislev en la ultima Gran Guerra del Caos.

Norsca es una tierra hostil y llena de peligros; bestias mutadas aúllan en la noche, y una repentina ventisca puede matar a un hombre en cuestión de minutos. Esto ha obligado a endurecerse a los Norses, y pronto aprenden que para sobrevivir han de luchar a muerte día a día... la suya es una sociedad guerrera, siendo, de hecho, la piratería y las incursiones la forma de economía mas importante.

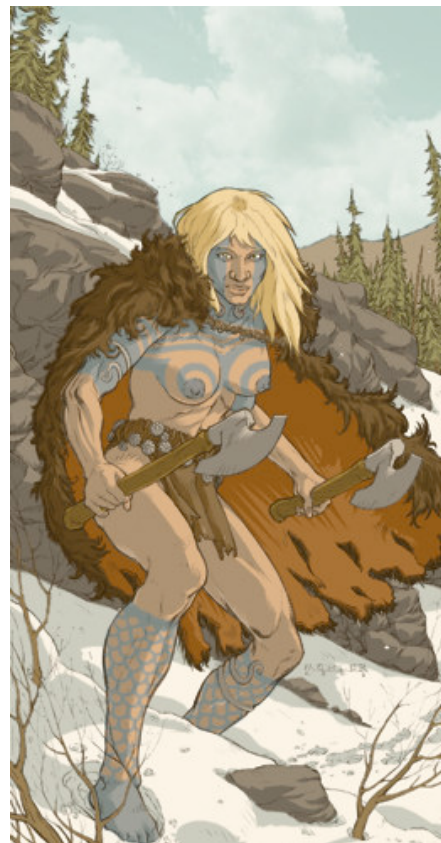
A pesar de las luchas intestinas entre tribus y los feroces monstruos errantes, los mayores enemigos de los nórdicos son los Kurgan, unas feroces tribus bárbaras que viven al Norte y al Este de Norsca. Estas tribus tienen a los nórdicos por “civilizados” y viven solo para hacer la guerra (ya sea entre ellas o contra cualquier otro). Fueron los Kurgan los que formaron el grueso de guerreros bárbaros que atacaron Kislev y el Imperio en la llamada “Tormenta del Caos”.

Religión y Creencias

Los Norses veneran a multitud de dioses, pudiendo existir grandes diferencias de una comunidad a otra, sin embargo todos o casi todos veneran de una u otra forma a los cuatro Dioses del Caos (en alguno de sus aspectos y con sus propios nombres tribales) y a los Antepasados. Entre las tribus del Sur también se venera con relativo entusiasmo a Ulric (que en Norsca es el patrón de los Osos, el Valor, y el Invierno), a Taal (Dios de las bestias salvajes) y a Manann (Dios de los mares), y aunque estos dioses sean también venerados en el Imperio, los nórdicos no creen que su adoración sea excluyente a la del resto de dioses del Caos.

En este punto hay que incidir un poco más

Los norses no creen que los dioses del caos sean anatema de la raza humana (como piensan los ciudadanos Imperiales); simplemente son otros dioses más que influyen en su vida diaria y a los que hay que respetar y temer. Ciertamente son mas crudos y egoístas que otros dioses, pero su poder en el Alto Norte es evidente e innegable... ya hemos dicho que Norsca esta bajo la influencia (mayor cuanto mas al Norte) de los perniciosos vientos del Caos, por ello las mutaciones son mas comunes que en el Imperio, pero para los nórdicos son “regalos” de los Dioses, señales que los marcan para un destino glorioso, no una maldición como piensas los pueblos de mas allá del Mar de las Garras.



Norses en el Imperio

Los nórdicos en el imperio son una rareza más allá de los populosos puertos de Mariemburgo, pero no unos desconocidos. Almas valerosas han buscado fama y fortuna en el rico Imperio durante generaciones, y cuentan con gran reputación como mercenarios y marineros; sin embargo no se les escapa que los “débiles sureños” no comparten sus puntos de vista religiosos, y la mayoría guarda un hosco silencio al respecto... especialmente si hay cazadores de brujas cerca.

