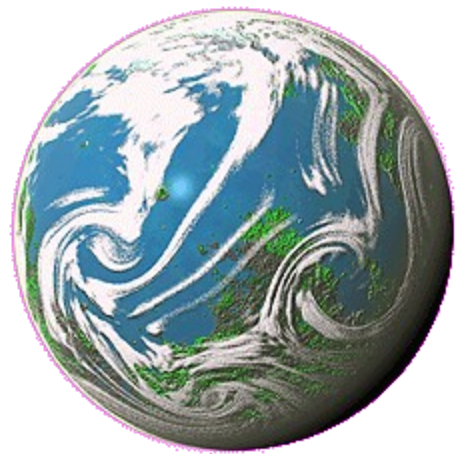


ACREAGE

Un remanso imperial, se encuentra en el sub-sector de Josian Reach, conectado al resto del Sector Calixis por unas pocas rutas de navegación no muy frecuentes. Sin embargo está firmemente bajo el gobierno Imperial y proporciona su tributo en forma de raros materiales y mano de obra. Enviando minerales para construir las naves de batalla del emperador y hombres para rellenar Sus ejércitos. Para la mayoría de los habitantes de Acreage, el Emperador y el Imperio son simplemente otro grupo de señores. Los habitantes rara vez pensarán en levantar las cabezas de su jornada diaria, tanto si está ser produce en los campos de cultivo o en los molinos de viento, para contemplar las mentiras que se esconden más allá de las fronteras de su mundo.



Lo mismo, sin embargo, no puede decirse de las clases dominantes de la nobleza (que a menudo reclaman dichos títulos por poco más que la fuerza de las armas y unos pobremente elaborados documentos). Están en continuo conflicto tanto de forma clandestina como abiertamente, para gobernar a las enormes masas de trabajadores. Poder es igual a estatus en Acreage. La cantidad de tierra y gente que está a las ordenes directas de un noble equivale a su posición con el Gran Rey, y es el Gran Rey quien tiene el favor del Imperio, el gran amo de todo.

Acreage, el reino del Gran Rey, conocido como Ascandia, abarca la gran mayoría de las masas de tierras del norte. Se extiende a través de cientos de kilómetros y abarca cientos de miles de personas, culturas y multitud de príncipes menores, reyes y reinas. Es una tierra de escarpadas montañas, oscuros bosques helados y solitarias llanuras sin fin, rotas solo por primitivos pueblos y apestosos campos de cultivo grisáceos o las precarias torres de los molinos de viento.

Durante los últimos años, sin embargo, la relativa estabilidad de este reino, y de hecho de la mayoría de Acreage, ha desaparecido a consecuencia de una sangrienta guerra civil. El Gran Rey murió sin nombrar un sucesor, dejando a sus hijos supervivientes discutiendo y luchando entre si mismos por el titulo en una guerra en la cual han perecido miles de personas. Este ha sido un momento prospero para los nobles, ya que han sacado provecho de los estragos de la guerra para expandir sus dominios o colonizar viejos bastiones. Esto también ha convertido en un mayor interés por Acreage de los mundos exteriores, en forma de mercenarios y comerciantes, buscando sacar beneficios vendiendo sus habilidades, entrenando o con avanzadas armas.

Uno de esos nobles que está sacando ventaja de esos visitantes exteriores es el Principe Orcan, señor de la ciudad de Olrakan. También conocida como la ciudad Flotante, Olrakan, se extiende en torno a una extensión de la costa sur de Ascandia, donde los fétidos pantanos de Chitin se unen a las oscuras aguas del Mar de las Penas. La ciudad es notable no solo por su construcción, sostenida en postes podridos sobre las apestosas aguas del pantano, sino también por la proximidad a uno de los pocos espacio-puertos de Acreage, la Isla del Emperador, localizada a varias millas en el interior del mar.

El príncipe Orcan ha ido afianzando su posición a lo largo de la guerra controlando gran parte del tráfico a y desde la Isla del Emperador, estableciendo tratos con otros nobles por el acceso a los preciosos cargueros que salen al exterior y a soldados experimentados. Inevitablemente este monopolio ha creado un gran sentimiento de envidia entre sus más cercanos vecinos, y más de una vez, Olrankan ha sido asediado por los cañones de barcazas y por los tiradores de un noble rival. Sin embargo, esas mismas armas procedentes del exterior y los soldados que han provocado tales ataques también han asegurado la victoria de Orcan en cada ocasión hasta el momento. Sus rivales sin embargo no han sido derrotados todavía y todavía tratan cada cierto tiempo tomar la ciudad por la fuerza.

+++DATOS PLANETARIOS+++

CLASE: Mundo feudal

SUBSECTOR: Josian Reach.

FLORE ALIENIGENA Y FAUNA: Mientras que las atenciones del príncipe se han centrado en los enemigos que hay más allá de sus muros, un grupo de individuos más peligroso se ha infiltrado en sus dominios – los Carniceros. Alienígenas insidiosos e inquietantes, los Carniceros son comedores de carroña que usan su vil astucia para fomentar la guerra y los enfrentamientos de forma que se puedan alimentar de la matanza resultante. El constante estado de confusión de Orlakan se ha probado como la tierra perfecta para que aniden y se han establecido secretamente en la ciudad para alimentarse de sus habitantes. No contentos con simplemente devorar a los muertos de las guerras, los Carniceros han estado cazando cuerpos y extendiendo terror por su propia cuenta. Cada noche envían a sus mascotas alienígenas - xeno-depredadores seleccionados por su agresiva y terrorífica naturaleza – para cazar a locales. Estos monstruos matarán indiscriminadamente y dejarán tras de sí solamente historias de terror al amanecer. Más aún, el príncipe ha estado demasiado distraído con sus enfrentamientos fuera de las murallas de la ciudad como para preocuparse acerca de estos salvajes rumores – después de todo entre las llamas de la guerra, ¿qué es un horror más?

Se pueden encontrar más detalles acerca de este planeta en la aventura de Alan Bligh, “Maggots in the Meat” que puede encontrarse en el Kit del Master de Dark Heresy.

Documento traducido para IGARol por Igest