

# Personalidades destacadas del Imperio

## ***El Emperador Karl Franz***

Se dice que el Emperador Karl Franz es el mejor hombre de estado de todo el Viejo Mundo. Se le aclama como mecenas de las artes y de las ciencias, como innovador militar y como valiente guerrero. Gracias a sus esfuerzos, el Imperio ha florecido durante su reinado. La Escuela Imperial de Ingenieros ha medrado, al igual que los Colegios de la Magia y el ejército, el cual ha batallado alcanzando victorias y más victorias. El Emperador se pone al mando del ejército siempre que le es posible. De esta forma, ha escrito una historia llena de victorias y conquistas.

La armadura del Emperador fue forjada especialmente para él por herreros enanos e incorpora parte de la armadura que llevó Magnus el Piadoso en la Batalla de Kislev. Está hecha de gromril negro y ricamente adornada con runas y símbolos de poder. El Emperador está armado con el Martillo de Sigmar, el arma que Kurgan Barbahierro, el Rey Enano, otorgó a Sigmar. Se trata de una de las armas mágicas más poderosas que forjaran los Enanos de antaño, cuando su poder se encontraba en el punto más álgido. El Emperador también lleva una gema encantada, el Sello de Plata, que cuelga de una cadena que pende de su cuello. Este sello le protege de los golpes dañinos, e incluso de los hechizos lanzados contra él. Fue construida para Magnus el Piadoso por el Mago Guerrero Frederick von Tanus poco después de finalizar la Gran Guerra contra el Caos.

## ***Luthor Huss, Profeta de Sigmar***

En los primeros años de la regencia de Karl Franz, un niño apareció a las puertas de un monasterio Sigmarita cercano a Wissenburg pidiendo que le dejaran unirse a los monjes guerreros. Cuando le preguntaron acerca de su pasado, el niño no respondió. Lo único que dijo fue su nombre, Luthor Huss, y su ardiente deseo de luchar contra el Caos pronto fue evidente para todos.

Tras muchos años de dura e inflexible disciplina y de estudio intenso, el chico delgado creció hasta convertirse en un hombre alto y musculoso cuyos conocimientos y habilidades para la lucha pronto superaron los de sus instructores. También destacó como estudiante del Camino de Sigmar y, a punto de terminar sus estudios, era capaz de desafiar a sus antiguos maestros en ingeniosos duelos dialécticos. A Luthor sólo le faltaba una cosa para ganarse un lugar entre sus hermanos: necesitaba enfrentarse a la Oscuridad en combate y derrotarla.

Luthor partió del monasterio y cruzó las tierras del Imperio predicando la fe en Sigmar y buscando una señal, una oportunidad para demostrar su valía frente al Caos. Finalmente tuvo su oportunidad en Weismund, un pequeño pueblo en el lindero del Bosque de Drakwald. Cuando Luthor llegó a Weismund, había un gran alboroto entre la población. Las escuadras de la milicia de la población estaban en alerta, los campesinos y los habitantes del bosque se refugiaban con su ganado tras la relativa seguridad de la empalizada de la ciudad. Parecía como si estuviesen preparándose para un asedio. Luthor pronto fue informado de que una enorme banda de Hombres Bestia había atacado la zona y muchas comunidades aisladas habían sido destruidas.

Recuerdos dolorosos de su propia infancia se encendieron en la mente del novicio. Poco después estaba muy ocupado yendo de un lado a otro del pueblo, alentando a los defensores con encendidos discursos y ayudándoles a prepararse para el inminente ataque. Se había solicitado ayuda, pero la guarnición de tropas más cercana estaba en Helgart y los refuerzos tardarían días en llegar a Weismund. De repente, los Hijos del Caos atacaron la ciudad. Grandes fueron las muestras de valor de Luthor, ya que el poder de Sigmar estaba junto a él aquel día. Su poderoso martillo de guerra aplastó a muchas abominaciones; y un aura sobrenatural le rodeó y protegió durante la batalla. Los golpes del enemigo eran incapaces de penetrar su armadura; y la hechicería diabólica del chamán que iba al frente de los Hombres Bestia no tenía ningún tipo de efecto sobre Luthor. Incluso una enorme criatura con cabeza de toro sucumbió ante el implacable sacerdote.

Después de dos días de lucha ininterrumpida, una fuerza de refuerzo imperial llegó a la ciudad y los Hombres Bestia huyeron, adentrándose en el bosque. Luthor se unió a estas tropas en su persecución; pero, cuando los soldados llegaron al lindero del bosque, se detuvieron, pues consideraban una locura adentrarse en la oscura espesura del bosque. Luthor no se dejó intimidar y siguió los pasos de las criaturas del Caos, determinado a exterminarlas a todas. Los soldados instalaron su campamento allí, por si los Hombres Bestia decidían volver. Poco después, todos estaban convencidos de que los Hombres Bestia habrían acabado con la vida del fiero novicio; pero, transcurridos tres días, Luthor volvió a aparecer, saliendo del bosque. Su armadura estaba hecha jirones, su cuerpo exhausto estaba cubierto de la sangre de sus enemigos. Luthor había llegado hasta el campamento arrastrando consigo la cornuda cabeza del chamán.

Tras su victoria contra el Caos, Luthor regresó al monasterio, donde fue ordenado. Aquel día se unió a sus hermanos en la batalla, distinguiéndose en la lucha contra las hordas de la Oscuridad.

Luthor ascendió rápidamente y al final fue elegido para unirse a la delegación que representaba a su orden en el Concilio Sigmarita de Altdorf. La razón por la que se celebraba ese concilio era elegir a un nuevo Archilector que sucediera a Mannfred de Nuln, desaparecido en el Norte durante una cruzada contra Archaon, el Señor de la Guerra del Caos.

Luthor estaba visiblemente preocupado por lo que había presenciado en el concilio. Vio a clérigos gordos más interesados en la política y en los negocios que en acometer la misión sagrada que Sigmar les había confiado: la lucha contra el Caos. El Gran Teogonista Volkmar se encontraba ausente: debido a su ya avanzada edad, pasaba cada vez más y más tiempo en el pináculo de la torre del Templo de Sigmar. Allí, en el secreto depósito de tomos de los Saberes Prohibidos, se encerraba durante días en busca de una respuesta a la oscura amenaza procedente del lejano Norte. En el concilio corrían rumores maliciosos; y algunos dudaban incluso de la capacidad mental de Volkmar debido al largo número de horas que pasaba allí leyendo aquellos grimorios malditos.

Sin la guía del Teogonista, la influencia de los Archilectores estaba creciendo. Estaban aprovechando su posición entre el clero de Sigmar para cumplir sus egoístas intereses políticos.

Con todo el fervor de su encendida fe, Luthor denunció abiertamente esta relajación espiritual, atacando a los Lectores del Concilio con duras palabras de reproche: "El propósito de nuestro culto es luchar contra el Caos en los campos de batalla, no crecer en riqueza y opulencia en los salones dorados de la capital" -restalló la voz de Luthor en el Concilio.

No hace falta decir que no despertó muchas simpatías entre los Archilectores; y sus superiores en la Orden le ordenaron que se retractara. El joven y piadoso Luthor no podía obedecer tal orden, que estaba en plena contradicción con todo aquello en lo que siempre había creído. Finalmente, decidió renunciar a su posición y abandonar la asamblea.

Desde aquel día, Luthor ha viajado por todo el Imperio predicando contra la corrupción de los dirigentes del culto a Sigmar e incitando a los devotos a buscar la voluntad de Sigmar sin la mediación del clero.

Luthor se ha convertido en la pesadilla de todos los sacerdotes corruptos; y ciertos rumores dicen que algunos de ellos han tenido un triste destino a manos de Luthor. Los Archilectores han pedido repetidamente al Gran Teogonista la excomuniación de Luthor, pero nunca ha accedido a ello. Además, Luthor nunca ha atacado a Volkmar en sus discursos. La enigmática sonrisa que aparece en el rostro del Teogonista cada vez que se nombra a Luthor en su presencia da que pensar; y parece como si el anciano hombre supiera cosas muy importantes acerca de Luthor. Algo que él no puede, o no quiere, revelar.

Luthor Huss aparece bastante a menudo dondequiera que las fuerzas del Imperio se enfrenten a lo demoníaco y a enemigos impíos: Hombres Bestia, Skavens, muertos vivientes... ¡Todos son blasfemias contra Sigmar y deben ser castigados por los creyentes! Luthor lucha junto a los soldados del Imperio. Su ejemplo y sus palabras inspiradoras son de gran ayuda contra estos atroces

enemigos; y sus poderes son más fuertes que los de cualquier otro sacerdote de Sigmar.

### ***Baltazar Gelt, Patriarca Supremo de los Colegios de la Magia***

Baltazar hizo su primera aparición en el concurrido puerto de Marienburgo, donde había comprado un pasaje en un barco mercante que venía de su tierra nativa, en la Bahía Negra. Como había pagado el viaje con oro que él mismo había transmutado, Baltazar puso rápidamente rumbo a Altdorf antes de que los efectos se disiparan. Su destino: los Colegios de la Magia.

Desde muy joven, Baltazar siempre se había sentido fascinado por la alquimia, inspirado por la ciencia de la transmutación de los metales y, sobre todo, por la búsqueda mística de la Piedra Filosofal. Convertir los metales más viles en el más noble de todos, el oro puro, siempre había sido una obsesión para Baltazar.

Impulsado por esta fuerza poderosa, y ayudado por un talento natural para manipular las energías de los vientos de la magia, rápidamente ascendió en el escalafón del Colegio Dorado. Pasó muchos años en Altdorf estudiando y experimentando cómo combinar el arte de la alquimia con el Saber del Metal. Su inteligencia activa y sus estudios libres de prejuicios hicieron que Baltazar fuera bastante popular en el Gremio de los Alquimistas; e incluso entre los Ingenieros, que se beneficiaron de su investigación sobre nuevos tipos de pólvora.

Un día sufrió un accidente imprevisto en su laboratorio que casi acabó con su vida. Desde entonces, siempre aparece en público completamente cubierto por una túnica elegante y una máscara dorada. Abundan los rumores acerca de las razones por las que ha adoptado este hábito inusual. Algunos dicen que toda su piel se ha convertido en oro; otros juran que está horriblemente desfigurado; pero nadie sabe a ciencia cierta qué le sucedió. Una cosa es cierta: el accidente no le hizo perder su voluntad de finalizar su investigación ni mermó sus poderes. Al contrario, ha llegado a ocupar la posición de Patriarca Supremo de los Colegios de la Magia al derrotar a Thyrus Gormann en el duelo ritual, con lo que ha sustituido la prominencia de la Orden de la Luz por la de su amada Orden Dorada.

Desde entonces, los vientos de la magia han soplado fuerte para el Saber del Metal; y un nuevo Patriarca Supremo, montado en un Pegaso y rodeado por un halo dorado, aparece sobre los campos de batalla dondequiera que las tropas del Emperador se encuentren luchando.

Si os preguntan: "¿cuál es el nombre de la piedra que arde?". Debéis responder: "sulfuro, para mezclarse con mercurio". Si os preguntan: "¿cuál es el nombre del disolvente universal?". Debéis responder: "Al-kahest". Si os preguntan: "¿cuál es el nombre del remedio para todas las enfermedades?". Debéis responder: "Panacea Universalis". Si os preguntan: "¿cuál es el sùmmum de la habilidad en el oficio?". Debéis responder: "destilar el Elixir de la Vida". Si os preguntan: "¿cuál es el nombre del más noble de los metales?". Debéis responder: "el Oro". Baltazar Gelt, "La educación de un Alquimista"

### ***Tyrus Gormann, Gran Maestro de la Orden Brillante***

Cada siete años, representantes de los ocho Colegios de la Magia de Altdorf celebran una reunión para decidir quién ocupará el puesto de Patriarca Supremo durante los siete años siguientes. Esta es una decisión muy importante, puesto que los vientos de la magia soplarán muy fuerte para el colegio al que pertenezca el elegido, mientras que los otros colegios verán el poder de su magia disminuido. La competición por decidir quién será el Patriarca Supremo es muy violenta y los diferentes magos dejan fluir su magia para demostrar su poder. Los magos se convierten en una especie de gladiadores mágicos y combaten unos contra otros para imponer su poder. Años atrás, esta competición no estaba reglada, lo cual provocaba que grandes partes de Altdorf fueran destruidas. Hoy en día, la competición tiene lugar única y exclusivamente en el Salón de Obsidiana.

Thyrus Gormann, Gran Maestre del Colegio de Brillante, ha sido el Patriarca Supremo y el líder de todos los hechiceros del Imperio durante muchos años. No hace mucho fue derrotado por un joven hechicero del Colegio Dorado, Baltazar Gelt. Thyrus aceptó su derrota y juró lealtad al nuevo Patriarca, pero su fiera sangre le llevará, sin duda, a ocupar la posición de Retador cuando el próximo duelo tenga lugar. Thyrus asiste a menudo a la corte de Altdorf y es uno de los nobles más viejos y en los que más confía Karl Franz.

### ***Valmir von Raukov, Elector de Ostland***

Los Condes Electores de Ostland viven en la frontera noreste del Imperio, más allá de la cual se encuentra el País de los Trolls y los Desiertos del Norte. Siempre ha sido una región pobre en la que la constante amenaza del peligro ha hecho que sus gentes sean valientes y fuertes. El Conde Elector de Ostland es Valmir von Raukov. Al igual que su padre hiciera antes que él, ha pasado toda su vida combatiendo contra ejércitos del Caos, bárbaros del Norte e incursores orcos, sin mencionar su lucha contra los bandidos de Kislev. Ni siquiera su propio reino está a salvo, puesto que los bosques y las montañas están infestados de renegados y Hombres Bestia, Trolls, gigantes y un montón de seres despreciables. Valmir von Raukov es un aguerrido señor de la guerra cuya actitud constantemente alerta ha protegido las fronteras del norte del Imperio durante largos años.

### ***Marius Leitdorf, Elector de Averland***

Marius Leitdorf era conocido como el Loco Señor de Averland. Era hosco y malhumorado, propenso a sufrir periodos en los que la rabia nublaba de tal manera su visión que nadie podía hacerle entrar en razón. En otras ocasiones sufría depresiones durante las que se encerraba en sus aposentos y renunciaba a hablar con nadie durante semanas. Sus molestos e imprevistos cambios de humor le granjearon muchas enemistades a lo largo de los años. Dejó de ser bienvenido en las demás cortes del Imperio, incluso en la de Altdorf. Su gusto por las sedas finas, el terciopelo y las ropas exquisitamente confeccionadas era legendario y la causa de que muchos le considerasen (equivocadamente) un petimetre. Dicen que estaba loco y, aunque posiblemente así sea, su furia irracional se veía contrarrestada por una mente artística y aguda. Espadachín, poeta, pintor, ingeniero e inventor, destacaba ampliamente en diversos campos. No tenía rival en el manejo de la espada, su destreza no podía ser igualada excepto, quizá, por la del Mariscal del Reik, Kurt Helborg. Aunque la rivalidad de ambos personajes era consabida, el enfrentamiento que demostrase quién de los dos era mejor espadachín nunca tuvo lugar. Marius luchaba con dos espadas, el Colmillo Rúnico en una mano y una daga de hoja larga en la otra. En combate con ambas espadas, demostraba una técnica sin par.

Irónicamente, Marius encontró la muerte a manos del feroz Kaudillo Orco Vorgaz Mandíbula'ierro. Durante la Batalla del Paso del Fuego Negro, Marius y los Maestros Espaderos de Averland se enfrentaron a un enorme ejército de pieles verdes que los rodeaba por completo. Vendieron muy cara su vida, pero el Conde Elector fue derrotado en un duelo final contra el líder orco. La muerte del Conde Elector no fue en vano, puesto que su resistencia fue tan valerosa que duró lo suficiente como para dar tiempo a que Karl Franz en persona, al mando de los Caballeros de la Reiksgard, llegara a la batalla y acabara con todos los Orcos. Desde entonces, el nombre de Marius Leitdorf es recordado con honor junto con el del resto de Salvadores del Imperio.

### ***Boris Todbringer, Elector de Middenland***

Boris es uno de los guerreros más feroces del Imperio y Middenland es una de las provincias más ricas e independientes del Imperio. El Conde perdió el ojo derecho batallando contra las fuerzas del Caos en el Bosque Drakwald. Como Conde de Middenland, es un ferviente seguidor del Culto a Ulric, cuyo templo más importante se encuentra en Middenheim. Cuando Karl Franz fue elegido Emperador, tras la muerte de su padre, solo Boris Todbringer se opuso a su elección. Boris no pudo

hacer nada pese a que el Sumo Sacerdote de Ulric se unió a su protesta. Desde entonces, ha sido el más leal Conde Elector de Karl Franz.

### ***Aldebrand Ludenhof, Elector de Hochland***

Aunque Hochland no es una provincia demasiado extensa ni importante, su conde es uno de los más valientes de todo el Imperio. Aldebrand es muy alto y muy delgado, pero fuerte y robusto al mismo tiempo. Es un digno adversario para guerreros mucho más corpulentos y pesados que él. Ludenhof siente una pasión desmesurada por la caza, especialmente por la cetrería. Su palacio está situado en las afueras de Hergig, la capital de su provincia; un lugar que está rodeado de extensos y excelentes cotos de caza. En especial, está orgulloso de su gran colección de aves de presa que, aunque ocupan una jaula de proporciones gigantescas, acostumbran a volar por palacio de manera que siempre hay, al menos, un ave en cada una de sus habitaciones. El conde lleva un halcón en el brazo incluso cuando marcha a la guerra.

### ***Ludwig Schwarzhelm, Paladín del Emperador***

Ludwig Schwarzhelm es el paladín del Emperador Karl Franz. Es tan alto como una torre y es famoso en todo el Imperio por su complexión robusta y su expresión severa. Se dice que nunca ha sonreído. Su quehacer es defender al Emperador en los juicios de armas. Estos juicios son un derecho de los grandes nobles que son acusados de violar las leyes del Emperador. Ludwig es también el guardaespaldas del Emperador y, hasta ahora, su mera presencia ha sido suficiente para evitar cualquier atentado contra la vida de este.

En el campo de batalla, Ludwig porta el estandarte personal de Karl Franz. Está armado con la Espada de la Justicia, una antigua arma que ha pasado de paladín a paladín durante los reinados de los distintos emperadores. Tiene grabadas las ancestrales Runas Enanas de la Venganza y la Retribución. Los Enanos son especialmente hábiles forjando runas de este tipo. Hasta la fecha, Ludwig Schwarzhelm nunca ha sido derrotado en combate.

### ***Capitán Kurt Helborg, Mariscal del Reik***

Kurt Helborg es el Capitán de los Caballeros de la Reiksgard y uno de los comandantes en quien más confía Karl Franz. Se dice que es el mejor espadachín del Imperio. Como Capitán de los Caballeros de la Reiksgard, Helborg está al mando de la unidad de combate más formidable del ejército imperial. También es el Mariscal del Reik del Imperio, comandante de todas las fuerzas militares imperiales. Tan solo el Emperador está por encima de él en la jerarquía militar. Debido a esto, está acostumbrado a dirigir los ejércitos del Imperio, lo cual le ha convertido en uno de los generales con más experiencia de todo el Viejo Mundo.