

Objetos élficos

Documento proporcionado por IGARol

Incorpora una serie de objetos élficos recopilados de Warhammer Quest y adaptados a Warhammer Juego de Rol por Brujo.



En todo el viejo mundo, la tradición mas extendida acerca del agradecimiento de un pueblo a otro, es la de regalar objetos y joyas de valor y utilidad sobresalientes, manufacturas cuyo secreto de fabricación es celosamente guardado por cada raza, lo cual hace estos objetos aun mas valiosos...

Los Altos elfos y Enanos realizan grandes regalos al Imperio, regalos por la ayuda dada en las guerras, como muestra de su alianza, y en consecuencia suelen ser objetos bélicos de poder incuestionable, o joyas brillantes que iluminarían la oscuridad con solo el reflejo de Morrslieb. Sin embargo, los regalos de los elfos silvanos son mas curiosos.

Al ser un pueblo oculto a la sombra de los gruesos arboles y sus toscas raíces, no es de extrañar que sus objetos ademas de estar orientados hacia el combate, también tengan una parte pragmática para la supervivencia fuera de la civilización.

Ademas, al igual que cualquier regalo de otro pueblo, estos son difíciles de hallar, y apenas se reciben por su ayuda en grandes batallas, pues los elfos del gran bosque de Athel-loren nunca libran grandes batallas, si no por realizar proezas que pongan a salvo el secreto de su pueblo. Por ello, no es de extrañar ver que estos regalos son poseídos por algunos hechiceros sin renombre y trotamundos, en vez de por poderosos caballeros y curtidos sargentos...

Flechas de vuelo certero

Sin duda alguna, el secreto de los elfos silvanos a la hora de acertar a enemigos en sus puntos vitales a tanta distancia, no se debe solo a su gran maestría o incluso a sus elaborados arcos; también sus flechas tienen mucho que ver en ello. Apenas se necesita echar un breve vistazo hacia ellas para darse cuenta de que están muy trabajadas, y no tienen los mismos detalles que las flechas imperiales o cualquier otra humana.

Una flecha de vuelo certero cuenta como una munición de la mejor calidad. Gracias a su gran equilibrio y el diseño de la punta, esta añade 10 metros mas de alcance al arco que use, y añade la propiedad de perforante al arco (si no la poseía). Ademas, una persona que no este acostumbrada a la artesanía elfica hallara estas flechas como una belleza de la manufactura, quizás incluso le de lastima usarla.

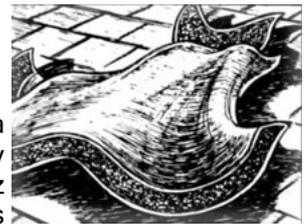


Botas Elficas

Según se dice, las botas usadas por los elfos son mágicas, profiriéndoles de una velocidad endemoniada

cuando corren. Son ligeras y cómodas. El hecho es que estas botas están creadas de forma que se adapten al terreno al que pisen, de modo que los elfos pueden correr por el bosque libremente, mientras que un calzado mundano resbalaría en el terreno o haría incomodo su avance en terreno difícil. Ademas, estas botas tienen son un orgullo para el cazador que le guste cuidar su imagen.

Las botas ofrecen un bonificador de +10% para andar sigilosamente en cualquier terreno (Siempre, por supuesto, que ese movimiento sea con los pies, y no por ejemplo arrastrándose o con las manos). Ademas, ignora las reglas de movimiento en terreno difícil cuando se esta en el bosque.



Capa Elfica

Esta Capa Elfica está hecha con un material muy resistente pero a la vez parece de seda. Algunos elfos habilidosos usan estas verdes capas para ocultarse en medio del bosque, como si fueran parte de la maleza. Pero a la hora de protegerse, un elfo sabrá usarla perfectamente para aminorar el golpe recibido.

Funciona como las capas de los corsarios druchii, pero solo dan 1 punto de protección adicional, aunque estas no necesitan un cuidado especial. Solo los elfos silvanos saben como usarlas. El master debería de determinar cuando la capa queda destrozada.

Hierbas Curativas

Estas hierbas no se encuentran en cualquier bosque, por lo general solamente pueden ser encontrados en el gran bosque de los elfos silvanos. Usados por un elfo silvano con dotes de curandero pueden llegar a salvar vidas A efectos de juego cuenta como material de curandero de buena calidad. Usados por un elfo a la hora de sanar, puedes añadir un +5% a tu tirada.

Pan del Camino Elfico (nada que ver con las lembas)

Antes de comenzar un viaje o una aventura los Elfos siempre parten con una buena remesa de este nutritivo pastel. Este pan, al igual que la mayor parte de la comida vegetariana elfica, tiene un sabor acentuado a hoja de árbol, pero posee unas propiedades curativas increíbles, y eliminan tanto el mal sabor de boca como el dolor de barriga. Si se toma algo de pan del camino elfico, podrás recuperar 1 Herida si estabas en heridas leves. Desgraciadamente, suelen echarse pronto a perder a menos que se conserven de forma prudente.

