

## Tabla de comportamiento durante el sueño

Nuestros pjs pasan noche al raso en un bosque extraño lleno de misterios y peligros. No saben que les aguarda durante la noche, pero una cosa es segura, mas vale estar atentos y ser discretos...

Pero... y ese ruido?

Maldita sea! Nogarung el enano tuerto duerme como si fuese un ogro! Vaya ronquidos! Así va a ser difícil pasar desapercibidos si alguna criatura pasa cerca del campamento...

Pues bien, con estas tablas veremos como se comportan los Pjs cuando no son dirigidos por el jugador, esto es, cuando duerme. Nuestros Pjs igual que nosotros, se comportan de forma diferente durante el sueño. Algunos nos movemos mas que otros, algunos roncamos, otros no. Y nuestros pjs? Ahora lo sabremos.

En primer lugar deberemos saber cual es la raza de nuestro Pj, y obtendremos un modificador que emplearemos en la siguiente tirada de 1d10. Hemos de tener en cuenta que pese a cualquier modificador, lo máximo será 10 y lo mínimo 1. Los elfos quedan excluidos al considerar que su meditación es completamente silenciosa.

Raza	Modificador
Humano	+0
Enano	+2
Halfling	+1
Gnomo	+1

Tirada 1d10	Resultado
1	<b>Sueño profundo.</b> Casi no se mueve ni emite sonido alguno, pero cuesta mucho despertarle. Las tiradas de escuchar que realice para percibir ruidos se reducen en un 50% (15%, 30% y 45%)
2 – 6	<b>Duerme como un lirón.</b> Casi no se mueve y no emite sonido alguno.
7 – 8	<b>Duermevela.</b> Casi no se mueve mientras duerme y emite algún sonido ocasional, que es difícil de percibir (30%).
9	<b>Autentico oso.</b> Se mueve casi constantemente y ronca sonoramente, siendo estos ronquidos fáciles de percibir (60%)
10	<b>Es un ogro?</b> Sus ronquidos son monstruosos, muy fáciles de percibir (90%), se mueve constantemente y a cualquiera descansando a su lado le resultará difícil conciliar el sueño.