

Tabla de mutilaciones.

Escrito por Karl-Franz y proporcionado por IGARol

Cabeza.-

Se deberá tirar 1D6 y se comparará de la siguiente manera:

1. **Oreja Izquierda;** pérdida de un 5% a su Empatía en cualquier actuación social y relacionada con la audición.
2. **Oreja Derecha;** pérdida de 5% a su Empatía en cualquier actuación social y relacionada con la audición.
3. **Ojo Derecho;** pérdida de un 10% a su Empatía en cualquier actuación social, relacionada con la visión y a su HP.
4. **Ojo Izquierdo;** pérdida de un 10% a su Empatía en cualquier actuación social, relacionada con la visión y a su HP.
5. **Nariz;** pérdida de un 10% a su Empatía en cualquier actuación social y relacionada con el olfato.
6. **Cicatriz;** Pérdida de 5% a su Empatía en actuación social.

NOTA.-

Los daños en ambas orejas, es acumulable. Si resulta mutilada una oreja q no tiene, se considerará la otra.

Los daños en ambos ojos producirá la lógica ceguera. Si resulta dañado un ojo que ya lo ha sido antes, se entenderá que es el sano que le queda.

Brazo.-

Se deberá tirar 1D6 y se comparará de la siguiente manera:

1. (1-2) **Antebrazo;** pérdida de esta extremidad en alguna parte por encima del codo. A todos los efectos, inutilizado. Si pierde los dos, el Pj no podrá seguir.
2. (3-4) **Brazo;** pérdida de la extremidad en alguna parte entre la muñeca y el codo. A todos los efectos, inutilizado.
3. (5-6) **Mano;** pérdida de esta extremidad. Aunque no puede coger nada, si podrá utilizar el resto del brazo.

Pierna.-

Se deberá tirar 1D6 y se comparará de la siguiente manera:

1. (1-2) **Muslo;** pérdida de esta extremidad en alguna parte entre la rodilla y la pelvis. A todos los efectos, inutilizado. El Pj no podrá seguir.
2. (3-4) **Pierna;** pérdida de esta extremidad en alguna parte entre la rodilla y el pie. Si se pone una prótesis podrá continuar con un -1 al M y un -10% a su Agilidad en toda tirada donde intervenga las piernas. Si pierde las dos, el Pj no podrá seguir.
3. (5-6) **Pie;** pérdida de esta extremidad. Con prótesis tendrá un -10% a su Agilidad, sin ella se aplica lo anterior.

Cuerpo.-

Este resultado será que ha recibido un tajo en él, que daña a un órgano, pero no de una forma vital. Su Resistencia se reducirá en un 10% de manera permanente.