

INTRODUCCION

Debido a la petición de compañeros del foro y a los deseos de estos por poseer ya algún adelanto de mis trabajos en el nuevo libro *Guardianes de Ulthuan* facilito en las siguientes líneas dos carreras avanzadas solo disponibles para los Altos Elfos. En ellas podremos observar como el saber no ocupa lugar y los eruditos Maestros de la Espada, a pesar de dedicar mucho tiempo a la lectura de pesados tomos son también hábiles y temidos guerreros.

• CARRERAS AVANZADAS •

Aquí se detallan algunas carreras avanzadas para los Altos Elfos. Tales carreras descritas son Maestro de la Espada, Guardián de la Torre de la Hoeth y Herrero Mago.

• Maestro de la Espada •

Existen muchas formas de viajar por la senda de la sabiduría. Algunas son rápidas y sólo requieren unos años de meditación, otras requieren del arduo estudio de oscuros volúmenes arcanos y para unos pocos, el verdadero camino radica en la disciplina marcial. Estos son los maestros de la espada, aunque no sólo son expertos en el manejo de tal arma, sino que también aprenden a luchar con la fuerza de sus manos o con cualquier arma que esté a su alcance, especialmente si se trata de sus bien equilibradas espadas a dos manos ceremoniales.

El lugar central de su culto es la Torre Blanca de Hoeth., en el corazón de la ancestral Saphery. Allí estudian técnicas secretas de combate que les permiten potenciar sus cuerpos y sus conocimientos hasta niveles increíbles. Algunos dicen que son capaces de cortar una vela por la mitad sin alterar su llama; otros hablan de que pueden luchar en la más completa oscuridad guiándose únicamente por el sonido de la respiración de su enemigo.

Esquema de Avances:

M	HA	HP	F	R	H	I
-	+30	-	+1	-	+1	+10
A	Des	Ld	Int	Fr	FV	Em
+1	+20	+10	+10	+10	+10	+10

Habilidades:

Arma de Especialista: Armas a dos Manos

Arma de Especialista: Estoque

Arma de Especialista: Arma de Puño
Desarmar

Esquivar Golpe

Lenguaje Secreto: Lengua de Batalla
Élfica

Golpe Poderoso

Maestro de la Espada

Pelea Callejera

Equipo:

Espada a dos Manos Ceremonial

Cota de Mallas

Yelmo

Carreras de Entrada:

Cualquier carrera élfica militar

Estudiante

Mago

Salidas Profesionales:

Guardián de la Torre de Hoeth



• **Guardián de la Torre de Hoeth** •

Estos hábiles guerreros son los Guardianes de la Torre Blanca y protegen a los magos y a los sabios que viven y estudian allí. Pero los Maestros de la Espada no son ermitaños. Una parte de sus deberes consiste en servir como mensajeros de los maestros que viven en la Torre Blanca, viajar por todo Ulthuan, acompañar y proteger a los sabios en sus viajes o buscar información que sirva para enriquecer la amplia colección de volúmenes que se guarda en la Torre Blanca.

En batalla, resultan oponentes letales, pues están dispuestos a practicar los conocimientos aprendidos sobre los enemigos reales, de manera que en un combate contra ellos no hay opción para una segunda oportunidad. Se trata del examen donde prueban su valor y que, por ello, buscan con avidez.

Esquema de Avances:

M	HA	HP	F	R	H	I
-	+40	-	+2	-	+4	+30
A	Des	Ld	Int	Fr	FV	Em
+2	+30	+30	+20	+30	+30	+10

Habilidades:

Arma de Especialista: Armas a dos Manos
 Arma de Especialista: Estoque
 Arma de Especialista: Arma de Puño
 Desarmar
 Esquivar Golpe
 Golpe Poderoso
 Heráldica (Élfica)
 Idioma Arcano: Élfico Mágico
 Leer/Escribir (Élfico)
 Lenguaje Secreto: Lengua de Batalla Élfica
 Maestro de la Espada
 Pelea Callejera
 Reflejos Rápidos
 Saber Demoníaco
 Saber de Pergaminos

Equipo:

Espada a dos Manos Ceremonial
 Cota de Mallas
 Yelmo

Carreras de Entrada:

Maestro de la Espada

Salidas Profesionales:

Ninguna

