



# HEREJIA OSCURA. JUEGO DE ROL

PERSONAJE				JUGADOR			
MUNDO NATAL			CAMINO PROFESIONAL			RANGO	
AUGURIO						RAREZAS	
SEXO		TIPO		ALTURA		PESO	
COLOR PIEL		COLOR PELO		COLOR OJOS		EDAD	

## HABILIDADES BÁSICAS HAB +10 +20

ALERTA (PER)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TRUEQUE (EMP)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
IR DE JUERGA (R)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CARISMA (EMP)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ESCALAR (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
OCULTARSE (AG)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CONTORSIONISTA (AG)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ENGAÑAR (EMP)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
DISFRAZARSE (EMP)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ESQUIVAR (AG)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TASAR (INT)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JUGAR (INT)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INVESTIGAR (EMP)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INTIMIDAR (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
LOGICA (INT)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ESCRUTINIO (PER)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
BUSCAR (PER)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MOVIMIENTO SILENCIOSO (AG)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
NADAR (F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## TALENTOS Y RASGOS

ARMAS DE PELEA	
ARMAS DE PELEA	
PISTOLA	
PISTOLA	
ARMAS BÁSICAS	
ARMAS BASICAS	

## CARACTERÍSTICAS

HABILIDAD DE ARMAS (HA)	<input type="checkbox"/>
HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)	<input type="checkbox"/>
FUERZA (F)	<input type="checkbox"/>
RESISTENCIA (R)	<input type="checkbox"/>
AGILIDAD (AG)	<input type="checkbox"/>
INTELIGENCIA (INT)	<input type="checkbox"/>
PERCEPCIÓN (PER)	<input type="checkbox"/>
FUERZA DE VOLUNTAD (FV)	<input type="checkbox"/>
EMPATÍA (EMP)	<input type="checkbox"/>

## HABILIDADES AVANZADAS HAB +10 +20

HABLAR IDIOMA (GÓTICO BAJO)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
HABLAR IDIOMA		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## PODERES PSIQUICOS

DISCIPLINAS PSIQUICAS	
PODER MENOR	
PODER MENOR	
PODER MENOR	
PODER MENOR	
PODER DISCIPLINA	
PODER DISCIPLINA	
PODER DISCIPLINA	

## MUTACIONES

## AVANCES REALIZADOS Y PUNTOS DE EXPERIENCIA

PUNTOS POR  
GASTAR




PUNTOS  
GASTADOS

## ANTECEDENTES Y NOTAS

NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
REGLAS ESPECIALES _____	
NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
REGLAS ESPECIALES _____	
NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
REGLAS ESPECIALES _____	
NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
REGLAS ESPECIALES _____	
NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
REGLAS ESPECIALES _____	

## CARACTERISTICAS

### HABILIDAD DE ARMAS (HA)

### HABILIDAD DE PROYECTILES (HP)

FUERZA ( F )

RESISTENCIA ( R )

AGILIDAD ( AG )

INTELIGENCIA ( INT )

PERCEPCIÓN ( PER )

FUERZA DE VOLUNTAD ( FV )

EMPATÍA ( EMP )

NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
ALCANCE _____ CdF _____	CGDOR _____ RCGA _____
REGLAS ESPECIALES _____	
NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
ALCANCE _____ CdF _____	CGDOR _____ RCGA _____
REGLAS ESPECIALES _____	
NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
ALCANCE _____ CdF _____	CGDOR _____ RCGA _____
REGLAS ESPECIALES _____	
NOMBRE _____	CLASE _____
DAÑO _____	TIPO _____ PER _____
ALCANCE _____ CdF _____	CGDOR _____ RCGA _____
REGLAS ESPECIALES _____	

MANO HABIL

## BLINDAJE

**CABEZA**  
(1-10)  
Type

**TRONCO**  
(31-70)  
Type

**BRAZO DCO**  
(11-20)  
Type

**BRAZO IZQ**  
(21-30)  
Type

**PIERNA DCA**  
(71-85)  
Type

**PIERNA IZQ**  
(86-00)  
Type

## EQUIPO

ANDAR 1/2 ACC ☐

CARGA ☐

ANDAR 1 ACC ☐

CORRER ☐

RIQUEZA  
CORONAS

SUELDO MES

<b>HERIDAS</b> <b>TOTALES</b> <b>ACTUALES</b>	<b>DAÑO CRITICO</b> <b>FATIGA</b> Max fatiga = bonus Resistencia	<b>PUNTOS DESTINO</b> <b>TOTALES</b> <b>ACTUALES</b>	<b>PUNTOS DE LOCURA</b> <b>PUNTOS DE LOCURA</b> _____ <b>GRADO DE LOCURA</b> _____ <b>DESORDENES</b> _____ <b>GRAVEDAD</b> _____ ..... ( ) ..... ..... ( ) ..... ..... ( ) .....	<b>PUNTOS CORRUPCION</b> <b>PUNTOS DE CORRUPCION</b> _____ <b>GRADO DE CORRUPCION</b> _____ <b>MALDADES</b> _____ ..... ..... .....
-----------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------